#### École

**2**:0

@:

# Boite à outils

- Grilles des ceintures
- Fiches outils
- Vie de la classe



Nom	
Prénom:	
Date de naissance :	

#### PIDAPI, comment ça marche?

PIDAPI te permet de progresser à ton rythme en Français et en Mathématiques. Pour t'aider à te repérer, plusieurs domaines ont un numéro :

<u>FRANÇAIS</u>	<u>MATHEMATIQUES</u>	<u>EVEIL</u>
<ol> <li>Vocabulaire</li> <li>Orthographe</li> <li>Grammaire</li> <li>Conjugaison</li> </ol>	<ul><li>5. Calcul</li><li>6. Géométrie</li><li>7. Mesure</li><li>8. Numération</li></ul>	9. Histoire 10. Géographie 11. Sciences

#### **AUTRES DOMAINES**

Anglais - Informaticien – Ecriture – Lecteur – Ecrivain Philosophie – Orateur - Sport – Comportement

Tu sais toujours où tu en es grâce au système des ceintures :

#### PROGRESSION DES CEINTURES

Blanche Ja	laune Orange	Verte	Bleue	Marron	Noire
------------	--------------	-------	-------	--------	-------

Chaque ceinture contient plusieurs compétences que tu dois maitriser pour avoir la ceinture. Ton objectif est d'arriver à la ceinture marron dans tous les domaines à la fin du CM2. Si tu y arrives, tu n'auras pas de problème au collège.

#### Travailler avec PIDAPI

Tu choisis, par exemple, de travailler en calcul. Pour commencer, tu passes la **préceinture jaune de calcul.** 

- Si tu as réussi cette préceinture, cela veut dire que tu maitrises toutes les compétences de la ceinture jaune. Tu fais une encoche ✓ pour chaque compétence dans la colonne Pré-ceinture de ta feuille Ceintures de calcul.
- Si tu n'as pas réussi cette préceinture, tu dois travailler les compétences qui te manquent grâce aux fiches d'entrainement :
  - Tu fais une encoche ✓ dans la colonne Préceinture pour les compétences que tu as réussies.
  - Tu travailles les compétences que tu n'as pas réussies avec les fiches d'entrainement (voir la fiche « Pour réussir une compétence »).

  - O Lorsque tu as réussi tous les tests des compétences qui te manquaient, tu demandes à l'enseignant (ou à l'enseignante) de passer la **Ceinture jaune de calcul (folio 1).**



# Pour réussir une compétence



- 1. Je choisis une compétence à travailler dans mon plan de travail.
- 2. Je vais prendre la fiche d'entrainement pour cette compétence.
- 3. Je fais les exercices de la partie Qu'est-ce que je sais faire ?
- 4. Je corrige ces exercices et je trouve mon niveau :
  - si j'ai réussi l'exercice ★, je fais les entrainements ★ ★ et ★ ★
  - si j'ai réussi les exercices ★ et ★ ★ ★, je fais l'entrainement ★ ★
  - si je n'ai rien réussi, je fais les entrainements ★, ★★ et ★★★
  - si j'ai tout réussi, je fais directement le test.
- 5. Je lis les **Conseils** pour bien le comprendre (au moins deux fois).
- 6. Je fais les exemples sur mon cahier d'essais, ou je les lis deux fois.
- 7. Je fais l'**Entrainement** de ce que j'ai raté sur mon cahier du jour et je le corrige en vert (partie **Réponses aux entrainements**).
- 8. Quand je me suis bien entrainé et que j'ai réussi l'entrainement, je fais le **Test** sur mon cahier du jour. Je n'oublie pas :
  - de marquer « Français » ou « Mathématiques »,
  - de noter le code de la compétence,
  - d'écrire la consigne en la soulignant.
- 9. Quand j'ai fini le test, je le montre à mon enseignant qui corrige en vert : un trait si c'est juste et une croix si c'est faux.
- 10. Il dessine un point vert si tout est juste, orange s'il n'y a qu'une seule erreur et rouge à partir de deux erreurs.
- 11. Si j'ai un point vert, je prends mon mémento :
  - j'écris en rouge le code et la compétence en titre
  - j'écris la règle que j'ai utilisée pour réussir la compétence
  - je la montre à l'enseignant(e) pour la corriger.
- 12. Je note sur ma grille de ceinture et sur mon plan de travail que j'ai réussi cette compétence.
- 13. Je range la fiche d'entrainement au bon endroit.
- 14. Je passe à une autre compétence.
- 15. Lorsque j'ai réussi toutes les compétences, je demande à passer la ceinture.





## Grille individuelle des ceintures

Année scolaire 201\_ – 201\_

	Ceinture de	DEBUT D'ANNEE	PERIODE 1	PERIODE 2	PERIODE 3	PERIODE 4	PERIODE 5
s_	Vocabulaire						
ÇAI	Orthographe						
RAN	Grammaire						
Ē	Conjugaison						
	Calcul						
THS	Géométrie						
▼	Mesure						
	Numération						
_	Histoire						
VEIL	Géographie						
В	Sciences						
							T
	Anglais						
် တ	Informaticien						
AINE	Ecriture						
≥	Lecteur						
D 0	Ecrivain						
SES	Philosophie						
AUTR	Orateur						
4	Sport						
	Comportement						

#### Ceintures de Vocabulaire

		Préceinture	Test	Folio 1	Folio 2
Jaune	1.01 Employer et écrire correctement les mots de l'échelle DB jusqu'à l'échelon 9				
	1.02 Ranger des mots selon l'ordre alphabétique (1ère lettre)				
Orange	1.01 Employer et écrire correctement les mots de l'échelle DB jusqu'à l'échelon 11				
1 <sup>er</sup> dan	1.03 Trouver un mot dans un dictionnaire				
Orange	1.01 Employer et écrire correctement les mots de l'échelle DB jusqu'à l'échelon 13				ll.
2 <sup>ème</sup> dan	1.04 Connaitre les différents sens d'un mot par le contexte				
Z <sup>ama</sup> uan	1.05 Ranger des mots selon l'ordre alphabétique (2ème lettre et plus)				
	1.01 Employer et écrire correctement les mots de l'échelle DB jusqu'à l'échelon 16				
., .	1.06 Reconnaitre les familles de mots à partir du radical				
Verte	1.07 Reconnaitre le préfixe et le suffixe d'un mot				
	1.08 Reconnaitre les mots contraires				
	1.01 Employer et écrire correctement les mots de l'échelle DB jusqu'à l'échelon 20				
Bleue	1.09 Utiliser le dictionnaire pour trouver une information sur un mot (sens, genre,)				
	1.10 Construire des familles de mots				
	1.01 Employer et écrire correctement les mots de l'échelle DB jusqu'à l'échelon 25				
Mannan	1.11 Reconnaitre les synonymes				
Marron	1.12 Utiliser un mot avec plusieurs sens				
	1.13 Reconnaitre les homonymes				
	1.01 Employer et écrire correctement les mots de l'échelle DB jusqu'à l'échelon 33				
Noire	1.14 Distinguer le sens propre et le sens figuré				
	1.15 Connaitre et utiliser les divers registres de langue				



## Ceintures d'Orthographe

		Préceinture	Test	Folio 1	Folio 2
	2.01 Reconnaitre et utiliser correctement les majuscules				
Jaune	2.02 Mettre un « s » au pluriel				ļ
	2.03 Recopier un texte de 5 lignes sans erreur				
	2.04 Mettre correctement un « m » devant les m, b et p				
Orange	2.05 Accorder le verbe à son sujet ①				
1 <sup>er</sup> dan	2.06 Ecrire au féminin				
	2.07 Employer correctement « et » et « est »				
Orango	2.08 Reconnaitre et utiliser correctement les accents et la cédille				
Orange 2 <sup>ème</sup> dan	2.09 Ne pas accentuer devant une double consonne.				
Z**** Gaii	2.10 Employer correctement « a », « à », « as »				
	2.11 Accorder le verbe à son sujet ②				
Verte	2.12 Employer correctement on et ont				
Vente	2.13 Employer correctement « son » et « sont »				ļ
	2.14 Accorder le groupe déterminant, nom, adjectif				
	2.15 Copier un texte de 10 lignes sans erreur				<b></b>
Bleue	2.16 Employer correctement « ses » et « ces »				<b> </b>
	2.17 Employer correctement « tous » et « tout »				<b> </b>
	2.18 Employer correctement « ou » et « où »				<b> </b>
	2.19 Ecrire correctement le participe passé employé avec l'auxiliaire être				
Marron	2.20 Employer correctement « leur » et « leurs »				
	2.21 Relire et corriger un texte 2.22 Employer correctement « c'est » et « s'est »				
	2.23 Employer correctement « la », « là », « l'a » et « l'as »				
	2.24 Ecrire correctement les mots se terminant par [é]				
Noire	2.25 Relire et corriger un texte personnel				
	2.26 Mettre en relation le sujet et le verbe				
	2.26 iviettre en relation le sujet et le verbe				



## Ceintures de Grammaire



		Préceint	Test	Folio	Folio 2
Jaune	3.01 Reconnaitre une phrase				
Jaune 1er dan	3.02 Utiliser les points et virgules.				
1 dan	3.03 Identifier les noms.				
launa	3.04 Distinguer les noms propres et les noms communs				<u> </u>
Jaune 2 <sup>ème</sup> dan	3.05 Ecrire une question.				
	3.06 Distinguer le genre (féminin ou masculin) d'un nom.				
	3.07 Identifier les verbes conjugués d'une phrase.				i
Orange	3.08 Identifier les adjectifs qualificatifs.				I
1 <sup>er</sup> dan	3.09 Identifier les déterminants.				
	3.10 Distinguer le nombre (singulier ou pluriel) d'un nom.			$\longmapsto$	
Orange	3.11 Identifier les Sujets ①.				
2 <sup>ème</sup> dan	3.12 Identifier les Groupes Nominaux ①.			$\vdash$	
	3.13 Remplacer les GN par un pronom. ①.				
	3.14 Utiliser les phrases négatives.				
Verte	3.15 Reconnaitre les compléments circonstanciels.				
	3.16 Reconnaitre les compléments d'objets.				
	3.17 Reconnaitre et utiliser tous les points.				
	3.18 Identifier les Groupes Nominaux ②. 3.19 Identifier les déterminants ②				
Bleue					
	<ul><li>3.20 Repérer les Sujets ②.</li><li>3.21 Reconnaitre le genre et le nombre d'un GN</li></ul>				
	<ul><li>3.22 Reconnaitre et utiliser les différents types de phrases.</li><li>3.23 Distinguer les phrases simples et complexes.</li></ul>				
Marron	3.24 Reconnaitre et utiliser tous les signes de ponctuation.				
	3.25 Remplacer les GN par un pronom. ②				
	·				
N	3.26. Distinguer les attributs du Sujet.				. <u> </u>
Noire	3.27 Identifier les propositions indépendantes.				
	3.28 Identifier les propositions principales et subordonnées.				

#### Ceintures de Conjugaison



#### Attention!

Pour travailler ces compétences, tu dois avoir toujours avec toi des tableaux de conjugaison.

Demande-les à ton enseignant ou ton enseignante. Chaque fois que tu travailleras une nouvelle conjugaison, tu devras l'apprendre. Quand tu l'auras bien apprise, tu la colorieras proprement dans le tableau.

Tu dois connaître parfaitement chaque conjugaison!

		Préceinture	Test	Folio 1	Folio 2
	4.01 Le verbe, un mot qui se conjugue				
Jaune	4.02 Passé, présent, futur				
	4.03 Les pronoms de conjugaison				
	4.04 Nommer le verbe : l'infinitif				
Orange	4.05 Conjuguer et utiliser les verbes au présent de l'indicatif ①				
1 <sup>er</sup> dan	4.06 Conjuguer et utiliser les verbes au futur simple ①				
	4.07 Identifier le groupe d'un verbe				
Orange	4.08 Conjuguer et utiliser les verbes au présent de l'indicatif ②				
2 <sup>ème</sup> dan	4.09 Se repérer dans le verbe : radical et terminaison				
Z*** uaii	4.10 Conjuguer et utiliser les verbes au futur simple ②				
	4.11 Conjuguer et utiliser les verbes à l'imparfait				
Verte	4.12 Utiliser un tableau de conjugaison				
Verte	4.13 Temps simple et temps composés				
	4.14 Conjuguer et utiliser les verbes au passé composé ①				
	4.15 Conjuguer et utiliser les verbes au présent de l'impératif				
Bleue	4.16 Conjuguer et utiliser les verbes au passé composé ②				
Dieue	4.17 Conjuguer et utiliser le passé simple (3èmes personnes)				
	4.18 Conjuguer les verbes pronominaux				
	4.19 Conjuguer au plus-que-parfait et au futur antérieur				
Marron	4.20 Raconter au passé, situer des évènements dans le passé				
IVIALIOII	4.21 Conjuguer et utiliser les verbes au conditionnel présent				
	4.22 Conjuguer et utiliser les verbes au présent du subjonctif				

# Calcul

## Ceintures de Calcul

		Préceinture	Test	Folio 1	Folio 2
		Pré		ш	
	5.01 Connaitre les sens de l'addition				
Jaune	5.02 Poser et faire l'addition de deux nombres (sans retenue)				<u> </u>
	5.03 Résoudre des problèmes sur les billes 5.04 Additionner tête deux nombres ( $\Sigma$ < 20)				<u> </u>
	5.05 Poser et faire l'addition de deux nombres (avec retenue)				
Orange	5.06 Connaitre les sens de la soustraction				
1er dan	5.07 Additionner de tête deux nombres ( $\Sigma$ <100)				
	5.08 Résoudre des problèmes sur le marché				
	5.09 Connaitre les tables de multiplication de 0, 1, 2, 5 et 10				
	5.10 Connaitre les sens de la multiplication				
Orange	5.11 Poser la multiplication par un nombre à un chiffre				
2 <sup>ème</sup> dan	5.12 Résoudre des problèmes sur les Indiens				
2 4411	5.13 Soustraire de tête				
	5.14 Connaitre les tables de multiplication de 3, 4 et 6				
	5.15 Résoudre des problèmes sur le cirque				
	<ul><li>5.16 Effectuer toute opération sur calculette</li><li>5.17 Connaitre les tables de multiplication de 7 à 9</li></ul>				
Verte	5.18 Poser et faire l'addition de plusieurs nombres				<del>                                     </del>
	5.19 Résoudre des problèmes sur les voitures				
	5.20 Reconnaitre les multiples de 2, 3 et 5				
	5.21 Poser et faire la multiplication par un entier à deux chiffres				
	5.22 Soustraire rapidement un nombre de tête				
Bleue	5.23 Poser et faire la soustraction de deux nombres avec retenue				
1er dan	5.24 Connaitre les tables de multiplication de 10 à 12				
i duli	5.25 Résoudre des problèmes sur les pêcheurs				
	5.26 Effectuer des calculs avec parenthèses 5.27 Multiplier et diviser par 10, 100 et 1000				
	·				
	5.28 Poser et effectuer des additions et soustractions de décimaux 5.29 Additionner de tête deux décimaux donnant un entier				
Bleue	5.30 Résoudre des problèmes sur la Chine				
2 <sup>ème</sup> dan	5.31 Connaitre les sens de la division				
Z dan	5.32 Poser et effectuer une division simple				
	5.33 Identifier une situation de proportionnalité				
	5.34 Multiplier avec des décimaux				
Marron 1 <sup>er</sup> dan	5.35 Résoudre des problèmes sur le sport				
	5.36 Résoudre des problèmes sur les aliments				
	5.37 Résoudre des problèmes sur l'Afrique				
	5.38 Calculer un pourcentage				
	5.39 Résoudre des problèmes de proportionnalité				
	5.40 Contrôler le résultat donné par une calculette				<u> </u>
Marron	5.41 Résoudre des problèmes sur les animaux sauvages				-
2 <sup>ème</sup> dan	5.42 Effectuer de tête une division exacte issue des tables de multiplication				<u> </u>
	5.43 Résoudre des problèmes sur les dinosaures 5.44 Utiliser l'échelle d'un plan				<u> </u>
	O.77 Othise Legiche duli pidil				



#### Ceintures de Géométrie

	6.A Reconnaitre la forme du carré, du triangle, du rectangle et du cercle				
Blanche	6.B Tracer un segment à la règle				
	6.C Savoir utiliser un tableau à double entrée				
		Φ			
		Préceinture	Test	Folio 1	Folio 2
		Pré		ш.	ш
	6.01 Reconnaitre le carré, le cercle et le rectangle avec quadrillage				
Jaune	6.02 Tracer un segment limité par deux points donnés				
	6.03 Repérer les cases d'un quadrillage				
	6.04 Tracer un segment de longueur donnée en cm				
	6.05 Reproduire à l'aide d'un quadrillage				
Orange	6.06 Tracer un cercle au compas				
J	6.07 Reconnaitre le cube, la sphère et le cylindre				
	6.08 Connaitre le vocabulaire : point, droite, courbe, segment, milieu				
	6.09 Reconnaitre les angles droits				
Verte	6.10 Reconnaitre les polygones				
1 <sup>er</sup> dan	6.11 Reconnaitre deux droites parallèles				
	6.12 Identifier les carrés, les rectangles et les cercles sans quadrillage				
	6.13 Identifier les axes de symétrie				
Verte	6.14 Connaitre le vocabulaire : côté, face, arête, sommet, angle				
2 <sup>ème</sup> dan	6.15 Reconnaitre deux droites perpendiculaires				
	6.16 Se repérer dans le plan à l'aide d'un quadrillage				
	6.17 Utiliser un quadrillage pour réduire, agrandir ou déformer				
	6.18 Identifier les solides (cube, cylindre, sphère, pavé, cône et pyramide)				
Bleue	6.19 Construire des figures en utilisant la règle et l'équerre				
Dieue	6.20 Identifier les losanges et les triangles				
	6.21 Effectuer des symétries axiales				
	6.22 Tracer deux droites perpendiculaires				
	6.23 Identifier des représentations avec des faces cachées				
	6.24 Distinguer les trois triangles				
Marron	6.25 Tracer deux droites parallèles				
marron	6.26 Construire des figures en utilisant la règle et le compas				
	6.27 Construire des patrons de solides				
	6.28 Effectuer des translations de figures				





Boite à outils-

#### Ceintures de mesures

Blanche 7.B Ranger des objets par taille 7.C Connaître l'utilité des aiguilles d'un cadran    Jaune   7.01.   Mesurer un segment en cm   7.02.   Lire l'heure ①   7.03.   Connaître le m et le cm   7.04.   Estimer le prix d'un objet en euro   7.05.   Lire l'heure ②   7.06.   Mesurer des longueurs   7.07.   Mesurer des longueurs   7.08.   Calculer le périmètre d'une figure   7.09.   Comprendre le sens de l'aire d'une figure : pavage   7.10.   Convertir les longueurs ①   7.11.   Mesurer des durées (h, min, s)   7.12.   Calculer l'aire d'une figure (carré, rectangle)   7.13.   Comparer deux angles   7.14.   Convertir les masses   7.15.   Résoudre des problèmes de longueurs et de durées   7.16.   Mesurer des durées (n, dl, l)   7.17.   Additionner des durées   7.18.   Convertir les longueurs ②   7.19.   Calculer le périmètre d'un cercle et l'aire d'un triangle   7.20.   Trouver l'unité appropriée à un ordre de grandeur   7.21.   Résoudre des problèmes de masses   7.22.   Reproduire un angle avec un gabarit   7.23.   Soustraire des durées   7.24.   Resoudre des durées   7.25.   Reproduire un angle avec un gabarit   7.26.   Reproduire un angle avec un gabarit   7.20.   Reproduire un angle avec un gabarit   7.22.   Reproduire un angle avec un gabarit   7.23.   Reproduire un angle avec un gabarit   7.24.   Resoudre des durées   7.25.   Reproduire un angle avec un gabarit   7.26.   Reproduire un angle avec un gabarit   7.27.   Resoudre des durées   7.28.   Reproduire un angle avec un gabarit   7.29.   Reproduire un angle avec un gabarit   7.20.   Reproduire un angle avec		7.A Mesurer un objet avec une unité de référence				$\neg$
7.01. Mesurer un segment en cm 7.02. Lire l'heure ① 7.03. Connaitre le m et le cm 7.04. Estimer le prix d'un objet en euro 7.05. Lire l'heure ② 7.06. Mesurer des longueurs 7.07. Mesurer des masses et effectuer des pesées 7.08. Calculer le périmètre d'une figure 7.09. Comperendre le sens de l'aire d'une figure : pavage 7.10. Convertir les longueurs 7.11. Mesurer des durées (h, min, s) 7.12. Calculer l'aire d'une figure (carré, rectangle) 7.13. Comparer deux angles 7.14. Convertir les masses 7.15. Résoudre des problèmes de longueurs et de durées 7.16. Mesurer des durées 7.17. Additionner des durées 7.18. Convertir les longueurs ② 7.19. Calculer le périmètre d'un cercle et l'aire d'un triangle 7.20. Trouver l'unité appropriée à un ordre de grandeur 7.21. Résoudre des problèmes de masses 7.22. Reproduire un angle avec un gabarit 7.23. Soustraire des durées	Blancho					
Jaune  7.01. Mesurer un segment en cm 7.02. Lire l'heure ① 7.03. Connaitre le m et le cm 7.04. Estimer le prix d'un objet en euro 7.05. Lire l'heure ② 7.06. Mesurer des longueurs 7.07. Mesurer des longueurs 7.08. Calculer le périmètre d'une figure 7.09. Comprendre le sens de l'aire d'une figure : pavage 7.10. Convertir les longueurs ① 7.11. Mesurer des durées (h, min, s) 7.12. Calculer l'aire d'une figure (carré, rectangle) 7.13. Comparer deux angles 7.14. Convertir les masses  7.15. Résoudre des problèmes de longueurs et de durées 7.16. Mesurer des durées et litres (cl, dl, l) 7.17. Additionner des durées 7.18. Convertir les longueurs ② 7.19. Calculer le périmètre d'un cercle et l'aire d'un triangle 7.20. Trouver l'unité appropriée à un ordre de grandeur 7.21. Résoudre des problèmes de masses  Marron  7.22. Reproduire un angle avec un gabarit 7.23. Soustraire des durées	Dianche					
Jaune		7.0 Comaine rutinte des algunes à un cauran				$\vdash$
Jaune			nture	स	1-	0.2
Touring Touri			Précei	Te	P. P.	Foli
Touring Touri		7.01 Mosuror un sogmont on om				_
7.03. Connaitre le m et le cm         7.04. Estimer le prix d'un objet en euro         7.05. Lire l'heure ②         7.06. Mesurer des longueurs         7.07. Mesurer des masses et effectuer des pesées         7.08. Calculer le périmètre d'une figure         7.09. Comprendre le sens de l'aire d'une figure : pavage         7.10. Convertir les longueurs ①         7.11. Mesurer des durées (h, min, s)         7.12. Calculer l'aire d'une figure (carré, rectangle)         7.13. Comparer deux angles         7.14. Convertir les masses         7.15. Résoudre des problèmes de longueurs et de durées         7.16. Mesurer des capacités en litres (cl, dl, l)         7.17. Additionner des durées         7.18. Convertir les longueurs②         7.19. Calculer le périmètre d'un cercle et l'aire d'un triangle         7.20. Trouver l'unité appropriée à un ordre de grandeur         7.21. Résoudre des problèmes de masses         Marron       7.22. Reproduire un angle avec un gabarit         7.23. Soustraire des durées	Jaune	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1				1
Orange       7.04. Estimer le prix d'un objet en euro         7.05. Lire l'heure ②       7.06. Mesurer des longueurs         7.07. Mesurer des masses et effectuer des pesées       7.07. Mesurer des masses et effectuer des pesées         7.08. Calculer le périmètre d'une figure       9.00. Comprendre le sens de l'aire d'une figure : pavage         7.09. Comprendre le sens de l'aire d'une figure : pavage       9.00. The paragrage         7.10. Convertir les longueurs ①       7.11. Mesurer des durées (h, min, s)         7.12. Calculer l'aire d'une figure (carré, rectangle)       9.00. The paragrage         2ème dan       7.12. Calculer l'aire d'une figure (carré, rectangle)         7.13. Comparer deux angles       9.00. The paragrage         7.14. Convertir les masses       9.00. The paragrage         7.15. Résoudre des problèmes de longueurs et de durées       9.00. The paragrage         7.16. Mesurer des capacités en litres (cl, dl, l)       9.00. The paragrage         7.17. Additionner des durées       9.00. The paragrage         7.18. Convertir les longueurs ②       9.00. The paragrage         7.19. Calculer le périmètre d'un cercle et l'aire d'un triangle       9.00. The paragrage         7.20. Trouver l'unité appropriée à un ordre de grandeur       9.00. The paragrage         7.21. Résoudre des problèmes de masses       9.00. The paragrage         8.00. The paragrage <th></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th>-</th> <th>+-</th>					-	+-
T.05. Lire l'heure ②  7.06. Mesurer des longueurs 7.07. Mesurer des masses et effectuer des pesées 7.08. Calculer le périmètre d'une figure 7.09. Comprendre le sens de l'aire d'une figure : pavage 7.10. Convertir les longueurs ①  7.11. Mesurer des durées (h, min, s) 7.12. Calculer l'aire d'une figure (carré, rectangle) 7.13. Comparer deux angles 7.14. Convertir les masses  7.15. Résoudre des problèmes de longueurs et de durées 7.16. Mesurer des durées 7.17. Additionner des durées 7.18. Convertir les longueurs ② 7.19. Calculer le périmètre d'un cercle et l'aire d'un triangle  7.20. Trouver l'unité appropriée à un ordre de grandeur 7.21. Résoudre des problèmes de masses  Marron  Marron  Marron  7.22. Reproduire un angle avec un gabarit 7.23. Soustraire des durées	Orongo					
Verte 1er dan       7.06. Mesurer des longueurs         7.07. Mesurer des masses et effectuer des pesées         7.08. Calculer le périmètre d'une figure         7.09. Comprendre le sens de l'aire d'une figure : pavage         7.10. Convertir les longueurs ①         Verte 2ème dan       7.12. Calculer l'aire d'une figure (carré, rectangle)         7.13. Comparer deux angles       7.14. Convertir les masses         7.15. Résoudre des problèmes de longueurs et de durées       7.16. Mesurer des capacités en litres (cl, dl, l)         8leue       7.17. Additionner des durées         7.18. Convertir les longueurs②       7.19. Calculer le périmètre d'un cercle et l'aire d'un triangle         Marron       7.20. Trouver l'unité appropriée à un ordre de grandeur         7.21. Résoudre des problèmes de masses         Marron       7.22. Reproduire un angle avec un gabarit         Marrie des durées       7.23. Soustraire des durées	Orange	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·				1
Verte 1er dan  7.07. Mesurer des masses et effectuer des pesées 7.08. Calculer le périmètre d'une figure 7.09. Comprendre le sens de l'aire d'une figure : pavage 7.10. Convertir les longueurs ①  7.11. Mesurer des durées (h, min, s)  Verte 2ème dan  7.12. Calculer l'aire d'une figure (carré, rectangle) 7.13. Comparer deux angles 7.14. Convertir les masses  7.15. Résoudre des problèmes de longueurs et de durées 7.16. Mesurer des capacités en litres (cl, dl, l)  8leue  7.17. Additionner des durées 7.18. Convertir les longueurs ② 7.19. Calculer le périmètre d'un cercle et l'aire d'un triangle  7.20. Trouver l'unité appropriée à un ordre de grandeur 7.21. Résoudre des problèmes de masses  Marron  Marron  Marron  7.22. Reproduire un angle avec un gabarit 7.23. Soustraire des durées					_	<del>                                     </del>
Verte 1er dan       7.08. Calculer le périmètre d'une figure         7.09. Comprendre le sens de l'aire d'une figure : pavage       7.10. Convertir les longueurs ①         Verte 2ème dan       7.12. Calculer l'aire d'une figure (carré, rectangle)         7.13. Comparer deux angles       7.14. Convertir les masses         7.15. Résoudre des problèmes de longueurs et de durées       7.16. Mesurer des capacités en litres (cl, dl, l)         Bleue       7.17. Additionner des durées         7.18. Convertir les longueurs ②       7.19. Calculer le périmètre d'un cercle et l'aire d'un triangle         7.20. Trouver l'unité appropriée à un ordre de grandeur       7.21. Résoudre des problèmes de masses         Marron       7.22. Reproduire un angle avec un gabarit       7.23. Soustraire des durées		<b>J</b>				<del>                                     </del>
1er dan  7.08. Calculer le perimetre d'une figure 7.09. Comprendre le sens de l'aire d'une figure : pavage 7.10. Convertir les longueurs ①  7.11. Mesurer des durées (h, min, s) 7.12. Calculer l'aire d'une figure (carré, rectangle)  2ème dan  7.13. Comparer deux angles 7.14. Convertir les masses  7.15. Résoudre des problèmes de longueurs et de durées 7.16. Mesurer des capacités en litres (cl, dl, l)  8 Bleue  7.17. Additionner des durées 7.18. Convertir les longueurs ② 7.19. Calculer le périmètre d'un cercle et l'aire d'un triangle  7.20. Trouver l'unité appropriée à un ordre de grandeur 7.21. Résoudre des problèmes de masses 7.22. Reproduire un angle avec un gabarit 7.23. Soustraire des durées	Verte					
7.10. Convertir les longueurs ①  7.11. Mesurer des durées (h, min, s)  7.12. Calculer l'aire d'une figure (carré, rectangle)  7.13. Comparer deux angles  7.14. Convertir les masses  7.15. Résoudre des problèmes de longueurs et de durées  7.16. Mesurer des capacités en litres (cl, dl, l)  7.17. Additionner des durées  7.18. Convertir les longueurs②  7.19. Calculer le périmètre d'un cercle et l'aire d'un triangle  7.20. Trouver l'unité appropriée à un ordre de grandeur  7.21. Résoudre des problèmes de masses  7.22. Reproduire un angle avec un gabarit  7.23. Soustraire des durées						
Verte 2ème dan  7.11. Mesurer des durées (h, min, s) 7.12. Calculer l'aire d'une figure (carré, rectangle) 7.13. Comparer deux angles 7.14. Convertir les masses  7.15. Résoudre des problèmes de longueurs et de durées 7.16. Mesurer des capacités en litres (cl, dl, l) 7.17. Additionner des durées 7.18. Convertir les longueurs② 7.19. Calculer le périmètre d'un cercle et l'aire d'un triangle  7.20. Trouver l'unité appropriée à un ordre de grandeur 7.21. Résoudre des problèmes de masses 7.22. Reproduire un angle avec un gabarit 7.23. Soustraire des durées		1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1				
Verte 2ème dan 7.12. Calculer l'aire d'une figure (carré, rectangle) 7.13. Comparer deux angles 7.14. Convertir les masses 7.15. Résoudre des problèmes de longueurs et de durées 7.16. Mesurer des capacités en litres (cl, dl, l) 7.17. Additionner des durées 7.18. Convertir les longueurs ② 7.19. Calculer le périmètre d'un cercle et l'aire d'un triangle 7.20. Trouver l'unité appropriée à un ordre de grandeur 7.21. Résoudre des problèmes de masses 7.22. Reproduire un angle avec un gabarit 7.23. Soustraire des durées		ÿ				
2ème dan       7.13. Comparer deux angles         7.14. Convertir les masses		( ) ( )				
7.14. Convertir les masses  7.15. Résoudre des problèmes de longueurs et de durées 7.16. Mesurer des capacités en litres (cl, dl, l) 7.17. Additionner des durées 7.18. Convertir les longueurs② 7.19. Calculer le périmètre d'un cercle et l'aire d'un triangle  7.20. Trouver l'unité appropriée à un ordre de grandeur 7.21. Résoudre des problèmes de masses 7.22. Reproduire un angle avec un gabarit 7.23. Soustraire des durées		3 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 -				
7.15. Résoudre des problèmes de longueurs et de durées 7.16. Mesurer des capacités en litres (cl, dl, l) 7.17. Additionner des durées 7.18. Convertir les longueurs② 7.19. Calculer le périmètre d'un cercle et l'aire d'un triangle 7.20. Trouver l'unité appropriée à un ordre de grandeur 7.21. Résoudre des problèmes de masses 7.22. Reproduire un angle avec un gabarit 7.23. Soustraire des durées	2 <sup>ème</sup> dan	1 5				
7.16. Mesurer des capacités en litres (cl, dl, l) 7.17. Additionner des durées 7.18. Convertir les longueurs② 7.19. Calculer le périmètre d'un cercle et l'aire d'un triangle 7.20. Trouver l'unité appropriée à un ordre de grandeur 7.21. Résoudre des problèmes de masses 7.22. Reproduire un angle avec un gabarit 7.23. Soustraire des durées		7.14. Convertir les masses				
Bleue 7.17. Additionner des durées 7.18. Convertir les longueurs② 7.19. Calculer le périmètre d'un cercle et l'aire d'un triangle 7.20. Trouver l'unité appropriée à un ordre de grandeur 7.21. Résoudre des problèmes de masses 7.22. Reproduire un angle avec un gabarit 7.23. Soustraire des durées		7.15. Résoudre des problèmes de longueurs et de durées				
7.18. Convertir les longueurs② 7.19. Calculer le périmètre d'un cercle et l'aire d'un triangle  7.20. Trouver l'unité appropriée à un ordre de grandeur 7.21. Résoudre des problèmes de masses 7.22. Reproduire un angle avec un gabarit 7.23. Soustraire des durées		( , , , )				
7.19. Calculer le périmètre d'un cercle et l'aire d'un triangle  7.20. Trouver l'unité appropriée à un ordre de grandeur  7.21. Résoudre des problèmes de masses  7.22. Reproduire un angle avec un gabarit  7.23. Soustraire des durées	Bleue	7.17. Additionner des durées				
7.20. Trouver l'unité appropriée à un ordre de grandeur 7.21. Résoudre des problèmes de masses 7.22. Reproduire un angle avec un gabarit 7.23. Soustraire des durées		7.18. Convertir les longueurs ②				
7.21. Résoudre des problèmes de masses 7.22. Reproduire un angle avec un gabarit 7.23. Soustraire des durées		7.19. Calculer le périmètre d'un cercle et l'aire d'un triangle				
7.21. Résoudre des problèmes de masses 7.22. Reproduire un angle avec un gabarit 7.23. Soustraire des durées	Marron	7.20. Trouver l'unité appropriée à un ordre de grandeur	İ			
Marron 7.22. Reproduire un angle avec un gabarit 7.23. Soustraire des durées		1				
7.23. Soustraire des durées		· ·				
						$\dagger$
		7.24. Comprendre et calculer le volume d'un pavé droit (m³)				$\dagger$



#### Ceintures de Numération





	8.A Reconnaitre les 10 chiffres
	8.B Savoir compter jusqu'à 16 (dans un ensemble et sur une piste)
	8.C Connaitre la comptine numérique jusqu'à 30
	8.D Savoir compter jusqu'à 69 (dans un ensemble et sur une piste)
Blanche	8.E Connaitre la comptine numérique jusqu'à 100
	8.F Lire et écrire les nombres entiers < 70 en chiffres
	8.G Savoir compter de 2 en 2 et de 5 en 5
	8.H Reconnaitre le chiffre des dizaines et celui des unités

	Préceintur	Test	Folio 1	Folio 2
8.01 Lire et écrire les nombres entiers < 100 en chiffres				
8.02 Décomposer, encadrer et comparer les nombres entiers < 100				
8.03 Construire et dénombrer des collections < 100				
8.04 Lire et écrire les nombres entiers < 1 000 en chiffres				
8.05 Décomposer et encadrer les nombres entiers < 1 000				
8.06 Remplir un tableau de numération pour les entiers < 1 000				
8.07 Utiliser des collections < 1 000				
8.08 Ranger une série de 5 nombres entiers < 10 000				
8.09 Présenter correctement la résolution d'un problème				
8.10 Lire et écrire les nombres entiers < 10000 en chiffres				
8.11 Encadrer les nombres entiers < 10000				
8.12 Distinguer chiffres et nombres				
8.13 Analyser les données utiles à un problème				
8.14 Lire et écrire les chiffres romains				
8.15 Lire et écrire les nombres entiers en chiffres				1
8.16 Trouver de tête l'ordre de grandeur d'un résultat ①				
•				
·				
·				
·				
•				
<u> </u>				
	8.02 Décomposer, encadrer et comparer les nombres entiers < 100 8.03 Construire et dénombrer des collections < 100 8.04 Lire et écrire les nombres entiers < 1 000 en chiffres 8.05 Décomposer et encadrer les nombres entiers < 1 000 8.06 Remplir un tableau de numération pour les entiers < 1 000 8.07 Utiliser des collections < 1 000 8.08 Ranger une série de 5 nombres entiers < 10 000 8.09 Présenter correctement la résolution d'un problème 8.10 Lire et écrire les nombres entiers < 10000 en chiffres 8.11 Encadrer les nombres entiers < 10000 8.12 Distinguer chiffres et nombres 8.13 Analyser les données utiles à un problème 8.14 Lire et écrire les chiffres romains 8.15 Lire et écrire les nombres entiers en chiffres	8.01 Lire et écrire les nombres entiers < 100 en chiffres 8.02 Décomposer, encadrer et comparer les nombres entiers < 100 8.03 Construire et dénombrer des collections < 100 8.04 Lire et écrire les nombres entiers < 1 000 en chiffres 8.05 Décomposer et encadrer les nombres entiers < 1 000 8.06 Remplir un tableau de numération pour les entiers < 1 000 8.07 Utiliser des collections < 1 000 8.08 Ranger une série de 5 nombres entiers < 10 000 8.09 Présenter correctement la résolution d'un problème 8.10 Lire et écrire les nombres entiers < 10000 en chiffres 8.11 Encadrer les nombres entiers < 10000 8.12 Distinguer chiffres et nombres 8.13 Analyser les données utiles à un problème 8.14 Lire et écrire les chiffres romains 8.15 Lire et écrire les nombres entiers en chiffres 8.16 Trouver de tête l'ordre de grandeur d'un résultat ① 8.17 Ranger une série de 5 nombres entiers 8.18 Remplir un tableau de numération pour tous les entiers 8.19 Décomposer tous les nombres entiers 8.20 Décomposer tous les nombres entiers 8.21 Utiliser quelques fractions fréquentes : ½, 1/3, ¼ 8.22 Comprendre et écrire une fraction simple 8.23 Connaître le sens des nombres décimaux 8.24 Remplir un tableau de numération pour les nombres décimaux 8.25 Lire et écrire les nombres décimaux 8.26 Comparer et ranger des nombres décimaux 8.27 Encadrer les nombres décimaux 8.29 Trouver de tête l'ordre de grandeur d'un résultat ② 8.30 Intercaler des nombres décimaux	8.01 Lire et écrire les nombres entiers < 100 en chiffres 8.02 Décomposer, encadrer et comparer les nombres entiers < 100 8.03 Construire et dénombrer des collections < 100 8.04 Lire et écrire les nombres entiers < 1 000 en chiffres 8.05 Décomposer et encadrer les nombres entiers < 1 000 8.06 Remplir un tableau de numération pour les entiers < 1 000 8.07 Utiliser des collections < 1 000 8.08 Ranger une série de 5 nombres entiers < 10 000 8.09 Présenter correctement la résolution d'un problème 8.10 Lire et écrire les nombres entiers < 10000 en chiffres 8.11 Encadrer les nombres entiers < 10000 en chiffres 8.12 Distinguer chiffres et nombres 8.13 Analyser les données utiles à un problème 8.14 Lire et écrire les chiffres romains 8.15 Lire et écrire les chiffres romains 8.16 Trouver de tête l'ordre de grandeur d'un résultat ① 8.17 Ranger une série de 5 nombres entiers 8.18 Remplir un tableau de numération pour tous les entiers 8.19 Encadrer tous les nombres entiers 8.20 Décomposer tous les nombres entiers 8.21 Utiliser quelques fractions fréquentes : ½, 1/3, ¼ 8.22 Comprendre et écrire une fraction simple 8.23 Connaître le sens des nombres décimaux 8.24 Remplir un tableau de numération pour les nombres décimaux 8.25 Lire et écrire les nombres décimaux en chiffres 8.26 Comparer et ranger des nombres décimaux 8.27 Encadrer les nombres décimaux 8.28 Décomposer les nombres décimaux 8.29 Trouver de tête l'ordre de grandeur d'un résultat ② 8.30 Intercaler des nombres décimaux	8.01 Lire et écrire les nombres entiers < 100 en chiffres 8.02 Décomposer, encadrer et comparer les nombres entiers < 100 8.03 Construire et dénombrer des collections < 100 8.04 Lire et écrire les nombres entiers < 1 000 en chiffres 8.05 Décomposer et encadrer les nombres entiers < 1 000 8.06 Remplir un tableau de numération pour les entiers < 1 000 8.07 Utiliser des collections < 1 000 8.08 Ranger une série de 5 nombres entiers < 10 000 8.09 Présenter correctement la résolution d'un problème 8.10 Lire et écrire les nombres entiers < 10000 en chiffres 8.11 Encadrer les nombres entiers < 10000 en chiffres 8.12 Distinguer chiffres et nombres 8.13 Analyser les données utiles à un problème 8.14 Lire et écrire les chiffres romains 8.15 Lire et écrire les nombres entiers en chiffres 8.16 Trouver de tête l'ordre de grandeur d'un résultat ① 8.17 Ranger une série de 5 nombres entiers 8.18 Remplir un tableau de numération pour tous les entiers 8.20 Décomposer tous les nombres entiers 8.21 Utiliser quelques fractions fréquentes : ½, 1/3, ¼ 8.22 Comprendre et écrire une fraction simple 8.23 Connaitre le sens des nombres décimaux 8.24 Remplir un tableau de numération pour les nombres décimaux 8.25 Lire et écrire les nombres décimaux 8.26 Comparer et ranger des nombres décimaux 8.27 Encadrer les nombres décimaux 8.28 Décomposer les nombres décimaux 8.29 Trouver de tête l'ordre de grandeur d'un résultat ② 8.30 Intercaler des nombres décimaux

Ceintures d'Histoire	Folio 1	Folio 2	Folio 3
9.01 Dater un évènement			
9.02 Faire la différence entre le passé, le présent et le futur			
9.03 Répondre aux questions sur la Préhistoire			
9.04 Connaitre le vocabulaire de la Préhistoire			
9.05 Répondre à des questions sur les périodes précédentes			
9.06 Répondre aux questions sur l'Antiquité			
9.07 Utiliser les démarches de l'historien			
9.08 Connaitre le vocabulaire de l'Antiquité			
9.09 Répondre à des questions sur les périodes précédentes			
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
<u>.</u>			
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
·			
·			
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
	-		
,			
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
	9.01 Dater un évènement 9.02 Faire la différence entre le passé, le présent et le futur 9.03 Répondre aux questions sur la Préhistoire 9.04 Connaitre le vocabulaire de la Préhistoire 9.05 Répondre à des questions sur les périodes précédentes 9.06 Répondre aux questions sur l'Antiquité 9.07 Utiliser les démarches de l'historien 9.08 Connaitre le vocabulaire de l'Antiquité	9.01 Dater un évènement 9.02 Faire la différence entre le passé, le présent et le futur 9.03 Répondre aux questions sur la Préhistoire 9.04 Connaître le vocabulaire de la Préhistoire 9.05 Répondre à des questions sur les périodes précédentes 9.06 Répondre aux questions sur l'Antiquité 9.07 Utiliser les démarches de l'historien 9.08 Connaître le vocabulaire de l'Antiquité 9.09 Répondre à des questions sur les périodes précédentes 9.10 Répondre aux questions sur le Moyen Âge 9.11 Utiliser les démarches de l'historien 9.12 Connaître le vocabulaire du Moyen Âge 9.13 Répondre à des questions sur les périodes précédentes 9.14 Répondre aux questions sur les périodes précédentes 9.15 Utiliser les démarches de l'historien 9.16 Connaître le vocabulaire de la monarchie absolue et les grandes découvertes 9.17 Répondre à des questions sur les périodes précédentes 9.18 Répondre aux questions sur les périodes précédentes 9.19 Répondre à des questions sur les périodes précédentes 9.10 Connaître le vocabulaire de la monarchie absolue et des grandes découvertes 9.17 Répondre à des questions sur les périodes précédentes 9.18 Répondre aux questions sur les révolutions, l'Empire et la colonisation 9.19 Utiliser les démarches de l'historien 9.20 Connaître le vocabulaire des révolutions, l'Empire et la colonisation 9.21 Répondre à des questions sur les périodes précédentes 9.22 Répondre aux questions sur les guerres du XX° siècle 9.23 Utiliser les démarches de l'historien 9.24 Connaître le vocabulaire sur les guerres du XX° siècle 9.25 Répondre à des questions sur les périodes précédentes 9.26 Répondre à des questions sur les périodes précédentes 9.27 Utiliser les démarches de l'historien	9.01 Dater un évènement 9.02 Faire la différence entre le passé, le présent et le futur 9.03 Répondre aux questions sur la Préhistoire 9.04 Connaître le vocabulaire de la Préhistoire 9.05 Répondre à des questions sur les périodes précédentes 9.06 Répondre aux questions sur l'Antiquité 9.07 Utiliser les démarches de l'historien 9.08 Connaître le vocabulaire de l'Antiquité 9.09 Répondre à des questions sur les périodes précédentes 9.10 Répondre à des questions sur le Moyen Âge 9.11 Utiliser les démarches de l'historien 9.12 Connaître le vocabulaire du Moyen Âge 9.13 Répondre à des questions sur les périodes précédentes 9.14 Répondre aux questions sur les périodes précédentes 9.15 Utiliser les démarches de l'historien 9.16 Connaître le vocabulaire de la monarchie absolue et les grandes découvertes 9.17 Répondre à des questions sur les périodes précédentes 9.18 Répondre aux questions sur les périodes précédentes 9.19 Répondre aux questions sur les périodes précédentes 9.10 Connaître le vocabulaire de la monarchie absolue et des grandes découvertes 9.17 Répondre à des questions sur les périodes précédentes 9.18 Répondre aux questions sur les périodes précédentes 9.20 Connaître le vocabulaire des révolutions, l'Empire et la colonisation 9.21 Répondre à des questions sur les périodes précédentes 9.22 Répondre aux questions sur les guerres du XX® siècle 9.23 Utiliser les démarches de l'historien 9.24 Connaître le vocabulaire sur les guerres du XX® siècle 9.25 Répondre à des questions sur les périodes précédentes 9.26 Répondre à des questions sur les périodes précédentes 9.27 Utiliser les démarches de l'historien

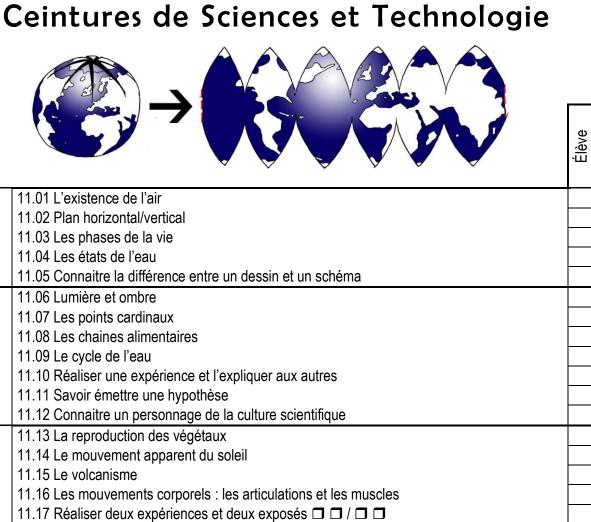




# Ceintures de Géographie

		Validée
Jaune	10.01 Situer la France sur un planisphère 10.02 Dessiner le plan de la classe 10.03 Distinguer villes, villages et pays	
Orange	10.04 Distinguer et utiliser globes et planisphères 10.05 Dessiner le plan de l'école et indiquer un trajet 10.06 Situer les océans et quelques mers du monde 10.07 Situer les 5 continents	
Verte	10.08 Situer les principales villes françaises 10.09 Distinguer paysages de mer, de plaine et de montagne 10.10 Situer les reliefs, les fleuves, les mers et océans en France 10.11 Utiliser le vocabulaire d'un planisphère pour se repérer 10.12 Connaitre quelques gestes qui protègent la planète	
Bleue	10.13 Distinguer quartiers, villes, départements, régions, pays 10.14 Connaitre les institutions et les pays de l'Union Européenne 10.15 Situer les villes et les pays importants du monde 10.16 Savoir lire et utiliser une carte routière 10.17 Se sensibiliser au développement durable	
Marron	10.18 Connaitre les grands climats en France et dans le monde 10.19 Situer la France de l'Outre-mer 10.20 Situer les grands foyers de population dans le monde 10.21 Comprendre la carte de développement humain 10.22 Se sensibiliser aux inégalités Nord/Sud	
Noire	10.23 Connaitre l'influence de la France dans le monde 10.24 Connaitre les principales activités économiques en France 10.25 Situer les axes de communication en Europe 10.26 Connaitre les limites de la mondialisation 10.27 Prendre conscience des changements climatiques	





Jaune

Orange	11.09 Le cycle de l'eau	
	11.10 Réaliser une expérience et l'expliquer aux autres	
	11.11 Savoir émettre une hypothèse	
	11.12 Connaitre un personnage de la culture scientifique	
	11.13 La reproduction des végétaux	
	11.14 Le mouvement apparent du soleil	
	11.15 Le volcanisme	
Verte	11.16 Les mouvements corporels : les articulations et les muscles	
	11.17 Réaliser deux expériences et deux exposés 🗖 🗖 / 🗖 🗖	
	11.18 Utiliser des instruments d'observation et de mesure	
	11.19 Connaitre un personnage de la culture scientifique	
	11.20 La digestion	
	11.21 Les tremblements de Terre	
Bleue	11.22 La rotation de la Terre	
Dieue	11.23 Réaliser 4 expériences et 4 exposés	
	11.24 Rédiger un compte-rendu intégrant schéma d'expérience d'observation	
	11.25 Connaitre un personnage de la culture scientifique	
	11.26 La pollution	
	11.27 Les énergies	
	11.28 La respiration et la circulation sanguine	
Marron	11.29 Participer à une enquête en élaborant une grille d'observation ou un questionnaire	
	11.30 Réaliser 6 expériences* et 6 exposés 🗆 🗖 🗖 🗖 🗖 🗖 🗖 🗖 🗖 🗖	
	11.31 Recommencer une expérience en ne modifiant qu'un seul facteur	
	11.32 Connaitre un personnage de la culture scientifique	
	11.33 La nutrition des végétaux	
	11.34 Le système solaire	
Noire	11.35 La reproduction des humains	
INOILE	11.36 L'effet de serre et le développement durable	
	11.37 Imaginer et réaliser un dispositif expérimental	
	11.38 Connaitre un personnage de la culture scientifique	

# Ceintures d'Anglais

			Élève	Enseignant
	Se présenter et parler de soi	My name is My first name is I'm 7		
	Participer à la vie de la classe	I know, I don't know, I don't understand		
White	Relations sociales (Saluer)	Good morning, good afternoon, good evening I'm happy, I'm sad		
	Vocabulaire	Les nombres jusqu'à 10 Fiche : « COLOURS »		
	Civilisation (Holidays)	Halloween, Thanksgiving, Christmas, St Patrick's day		
	Se présenter et parler de soi (Where ?)	I live in		
	Parler de l'environnement	Today, the weather is		
	Taner de l'environnement	Today is monday		
	Participer à la vie de la classe	Essayer d'être président		
Yellow	D. (1)	"Thank you" - "You are welcome."		
I CIIOW	Relations socials (Remercier / Saluer), (How ?)	Hello, Hi,		
	(Nemercial / Galder), (How !)	I'm so-so, I'm tired, I feel good		
	Vocabulaire	Les nombres jusqu'à 20		
		Fiches: «FAMILY», « BODY PARTS »		
	Civilisation (Les pays anglo-saxons)	Royaume-Uni, Etats-Unis, Australie		
	Parler de l'environnement (What's)	Today it's hot		
		Savoir présider le rituel		
	Participer à la vie de la classe	Consigne de classe (open, stand up; listen, speak, keep quite, raise your hand)		
	Relations socials (Saluer)	Good bye, see you soon, see you later, so long		
Orongo		Les nombres jusqu'à 30		
Orange	Vocabulaire	Connaitre l'alphabet		
		Fiches: « SCHOOL », « FOOD & DRINK », « PETS »		
		l've got (pets, brothers, friends)		
	Se présenter et parler de soi	I like, I don't like		
	(Have you got, Do you like)	My father's name is		
	Obstitute at least	I come from		
	Civilisation (Les villes anglo-saxonnes)	London, New-York, Sydney, Wellington		

# Ceintures d'Anglais (suite)

		(suite)		
			Élève	Enseignant
		What's the date today ?		
	Parler de l'environnement	What time is it?		
		He likes, she doesn't like		
	Participer à la vie de la classe	Demander : Can I? – Can you?		
	(Demander)	Refuser : No, you can't – No, thank you.		
	Relations socials	I am sorry – I beg your pardon? – Excuse me		
	(S'excuser / Faire répéter / S'exprimer avec	Can you repeat, please ?- What's the English for?		
Green	politesse)	Please, thank you, may I have		
	We a short-in-	Les nombres jusqu'à 100		
	Vocabulaire	Fiches « CLOTHES », « HOUSE » , « VBS. D'ACTION »		
		My birthday is		
	Se présenter et parler de soi	I've got sisters and / or brothers		
		I feel, I'm great, It's nice		
	Civilisation	Cricket, Base-ball, Football, Soccer, Curling, Hockey		
	(Sports and Food)	Bacon and eggs, Breakfast, Fast-food, Sunday Pub		
	Parler de l'environnement	What is this? What is it? This is		
	Participer à la vie de la classe (Faire répéter)	Can you explain? Can you repeat?		
	Relations sociales (Exprimer son désaccord)	I agree / I don't agree with		
Divis		Les nombres jusqu'à 1 000		
Blue	Vocabulaire	Fiches ②: « COLOURS », « SCHOOL », « PETS », «FAMILY », « BODY PARTS »		
	Se présenter et parler de soi (Comparer)	I can jump like		
	Civilisation	Morning School, Afternoon activities		
	(School)	Un thème choisi par toi		
	Parler de l'environnement	Where is it?		
	(Employer futur et passé) / (Where ?)	Tomorrow will be, Yesterday was		
	Participer à la vie de la classe (Proposer)	Would you like to be the president? Would you like a piece of cake?		
_	Relations sociales (Souhaiter)	Happy birthday to you!		
Brown	,	Les nombres jusqu'à 1 000 000		
	Vocabulaire	Fiche 2: « FOOD & DRINKS»		
	Se présenter et parler de soi	Who is your best friend? Describe him or her		
	(Who is/ I would like)	I would like to be		
	Civilisation	Un thème choisi par toi		
	Participer à la vie de la classe	Good job! Great! Congratulations! Well done		
	(Féliciter, Donner son avis)	I think		
Black	Relations sociales (Souhaiter)	I wish you		
Diack	Vocabulaire	Fiches: « ACTIVITIES», « JOB »		
	Civilisation	Un thème choisi par toi.		



## Ceintures d'informaticien

		Élève	Enseignant
	Je sais allumer et éteindre l'équipement informatique (1.2)		
Blanche	Je sais me servir de la souris (1.3)		
	Je sais écrire mon nom au traitement de texte		
	Je sais trouver le sujet d'un message (5.3)		
	Je connais une manière de lancer et quitter un logiciel (1.2)		
1	Je trouve les lettres rapidement sur le clavier (Score sur logiciel de frappe)		
Jaune	Je sais désigner et nommer les parties principales d'un équipement informatique (1.1)  Je débute avec une police de caractère particulière (3.3)		
	Je sais trouver l'expéditeur et le destinataire et la date d'envoi d'un message (5.2-5.4)		
	Je tape au moins dix lignes sans erreur		
	Je modifie les polices de caractères et leurs tailles (3.2)		
Orange	Je sais accéder à un dossier, ouvrir et enregistrer un fichier (1.4)		
Orallye	Je sais saisir une adresse Internet et naviguer dans un site (4,3)		
	Je sais ce qu'est une fenêtre, un ascenseur, un onglet, un lien (4.1)		
	Je sais me demander si une information est fiable sur Internet (2.4)		
	Je sais ce qu'est un mot-clé pour une recherche (4.4)		
Verte	Je sais couper-coller des images et du texte sur un même document		
	Je sais imprimer un document (3.6)		
	Je sais repérer 3 types d'informations affichées à l'écran (4.2)		
	Je sais créer un document complexe. (Tableau dans un traitement de texte, présentations,		
	sons, images) (3.1)		
Bleue	Je sais insérer des images sur un document (3.5)		
	Je sais envoyer et recevoir un message (5.1)		
	Je sais mettre en forme un texte		
	Je sais vérifier si j'ai le droit d'utiliser un document récupéré sur le net (2.3)		
Mamara	Je connais la charte informatique de l'école (2.1)		$\vdash$
Marron	Je connais les règles d'une utilisation respectueuse des courriels (2.2)		$\vdash \vdash$
	Je mets en page un document et le journal Je tape rapidement un texte		
	De tape rapidement un texte		



#### Ceintures d'écriture

		Élève	Enseignant
	Je m'assois correctement		
Grise	Je sais me servir de crayons, de stylos et de feutres		
01100	Je tiens correctement mes outils		
	Je colorie sans dépasser		
	Je sais recopier des signes graphiques		
Rose	Je sais recopier des signes entre deux lignes		
	Je sais écrire mon prénom (sans modèle)		
	Je sais recopier quelques mots		
	Je sais écrire dans un cahier double ligne		
	Je sais recopier une phrase (avec modèle)		
Blanche	Je sais écrire mon prénom en cursif		
	Je sais recopier des mots en cursif		
	Je sais écrire quelques lettres		
	Je sais recopier la date écrite au tableau		
	Je sais écrire toutes les lettres en minuscule		
Jaune	Je sais écrire correctement tous les chiffres		
	Je respecte la marge		
	J'écris correctement sur toute la ligne		
	J'utilise un cahier Seyes		
	Je sais recopier 5 lignes lisiblement et sans erreur		
Orange	Je sais copier les mots en fin de ligne		
	Je sais écrire quelques majuscules en cursif		
	Je sais sauter des lignes, souligner à la règle, compter les carreaux		
	Je sais écrire les lettres majuscules en cursif		
Verte	Je sais présenter une page de cahier sans rature		
	Je sais présenter une affiche avec de grosses lettres		
	Je sais recopier 10 lignes lisiblement et sans erreur		
Bleue	Je recopie 15 lignes lisiblement, sans erreur et rapidement (texte quelconque ou lettre aux correspondants)		
	Je réécris un texte mal présenté		
Marron	Je réécris un texte que je juge mal présenté		
marron	Je sais écrire sur une page blanche sans ligne (respect de la forme à donner à l'écrit)		



#### Ceintures de lecteur

		Élève	Enseignant
Rose	Connaitre quelques lettres de l'alphabet Lire et comprendre un texte ① après préparation Lire quelques mots des textes de référence		
Blanche	Connaitre toutes les lettres de l'alphabet Lire et comprendre deux textes ② après préparation Lire et comprendre un texte ① sans préparation Lire un texte de référence en entier Lire un texte ① pour la classe.		
Jaune clair	Lire et comprendre deux textes ② sans préparation Lire et comprendre deux textes ③ avec préparation Lire le dernier texte de référence en entier Lire un texte ② pour la classe		
Jaune foncé	Lire tous les textes de référence. Lire et comprendre deux textes ③ sans préparation Lire les deux derniers textes de référence en entier Lire un texte ③ pour la classe.		
Orange	Lire et comprendre deux textes ④ avec préparation Lire et comprendre deux textes ④ sans préparation Lire un texte ④ pour la classe. Lire sans hacher les mots du texte Respecter la ponctuation		
Verte	Réussir la fiche de lecture d'un texte moyen Lire sans hacher les phrases du texte Faire les liaisons Lire tous les mots Présenter la lecture d'un livre facile		
Bleue	Mettre l'intonation qui correspond au sens du texte Réussir une fiche de lecture d'un texte difficile Présenter la lecture d'un livre moyen Susciter l'envie de lire auprès des autres enfants		
Marron	Lire tout texte  Déchiffrer toute écriture manuscrite  Présenter la lecture d'un livre difficile  Aider quelqu'un à trouver une lecture de son niveau et de son intérêt  Rédiger une fiche de lecture		



## Ceintures d'écrivain

		Élève	Enseignant
Rose	Faire une dictée à une adulte		
Nose	Faire un dessin qui parle de quelque chose		
	Dicter à un adulte une phrase qui veut dire quelque chose		
Blanche	Raconter une histoire à partir d'un dessin		
	Faire un dessin qui parle d'une histoire ou d'un film		
	Dicter à un adulte une histoire avec un début et une fin		
	Ecrire seul une phrase qui veut dire quelque chose		
Jaune	Donner des idées dans un texte fait par la classe		
	Ecrire une phrase qui parle d'une image (dessin ou photo)		
	Trouver le titre d'un texte ou d'une image		
	Ecrire un texte de 5 lignes qui veut dire quelque chose		
	Utiliser plusieurs phrases pour écrire un texte		
Orange	Améliorer un texte écrit avec l'aide d'un adulte		
	Enlever certaines répétitions		
	Utiliser le passé, le présent et le futur quand il le faut		
	Améliorer tout seul un texte écrit		
	Utiliser des pronoms pour éviter les répétitions		
Verte	Présenter correctement les textes (mise en page)		
	Savoir écrire une histoire, un poème et une recette		
	Améliorer un texte que l'on n'a pas écrit		
	Utiliser correctement tous les temps		
	Organiser son texte en paragraphes		
	Savoir écrire une lettre et un mode d'emploi		
Bleue	Savoir résumer un texte		
	Réaliser une affiche pour un exposé		
	Trouver les informations nécessaires pour corriger un texte		
	Synthétiser des idées dans un écrit collectif		
	Ecrire correctement un texte de 20 lignes		
Marron	Savoir écrire un compte-rendu d'expériences (sciences) et un dialogue		
IVIALIUII	Savoir écrire tout type de texte		
	Savoir écrire une introduction et une conclusion		

# Ceintures de philosophe



		Ü	Ense
<b>D</b>	Participer à quelques discussions philosophiques		
Blanche	Répéter ce qui vient d'être dit par quelqu'un d'autre		
	Dire quand on est d'accord ou pas d'accord		
	Dire ce qu'on pense de la question ou du sujet		
Jaune	Ne pas parler d'autre chose		
	Etre d'accord avec soi et pas avec le plus fort, le copain ou le dernier qui a parlé		
	Donner des exemples		
	Quand on n'est pas d'accord, dire pourquoi		
0	Ne pas dire le contraire de ce qu'on vient de dire		
Orange	Continuer à expliquer l'idée d'un autre		
	Ne pas penser qu'on a toujours raison		
	Accepter de ne pas toujours être d'accord avec ce qu'on a appris ailleurs		
	Si quelqu'un n'est pas d'accord avec toi, essayer de lui répondre		
	Si tu n'es pas d'accord avec une idée, donner des exemples		
	Se poser des questions avant de répondre à la question posée		
Vorto	Expliquer ce que tu penses en donnant des preuves ou en posant des questions		
Verte	Expliquer ce que veulent dire les mots que tu utilises souvent		
	Expliquer avec d'autres idées ce qui a été dit par quelqu'un		
	Répéter avec ses mots ce que disent une personne ou un groupe		
	Accepter de dire : « Je me suis trompé »		
	Donner des avis que tout le monde puisse accepter		
	Trouver ce qui est vrai et ce qui est faux dans ce que je pense		
	Trouver la grande question qu'on se pose		
Bleue	Proposer des idées de discussion philosophique		
	Se forcer à donner des idées vraies		
	Répéter avec ses mots ce que les autres ont dit, même s'ils ne sont pas d'accord		
	Utiliser ce qui a été déjà dit pendant les anciennes discussions philosophiques		
	Trouver des idées pour que tout le monde ait un peu raison		
Marron	Donner des définitions sans donner d'exemple		
	Chercher les lieux et les personnes pour qui ce qu'on se dit peut être intéressant		
	Connaitre et utiliser ce que d'autres ont dit sur la question qu'on se pose		
Noire	Répondre à quelqu'un en utilisant une idée qui ressemble à ce qu'il a dit		
	Donner plusieurs arguments différents		



## Ceintures d'orateur

		Élève	Enseignant
Rose	Je prends la parole dans un petit groupe		
Nose	Je sais répondre à des questions fermées (simples : par oui/non)		
	Je connais 1 comptine ou 1 poème ★		
Blanche	Je me fais comprendre facilement.		
2.0	Je parle ou pose des questions au Quoi de neuf.	<u> </u>	
	Je réponds aux questions qu'on me pose.	ļ	
	Je connais 3 nouvelles comptines ou poèmes ★ □ □ □	<u> </u>	
	Je sais expliquer un évènement à un adulte.	<u> </u>	
Jaune	Je parle et pose des questions au Quoi de neuf.		
	Je prends la parole lors des conseils.		
	J'attends mon tour avant de parler.		
	Je connais 4 nouveaux poèmes ★ et 1 ★ ★ □ □ □ □ □		
	Je reste dans le sujet quand je prends la parole.		
Orange	Je récite mes poèmes devant la classe.		
Orange	Je sais résumer une histoire écoutée en parlant.		
	Je sais poursuivre une histoire inachevée en parlant.		
	J'explique rapidement ce que je veux dire.		
	Je connais 2 nouveaux poèmes ★, 2 poèmes ★★ et 1 ★★★ □ □ □ □ □		
Verte	Je récite mes poèmes en mettant de l'intonation.		
verte	Je parle suffisamment fort.		
	J'articule.		
	Je connais 3 nouveaux poèmes ★★ et 2 ★★★ □ □ □ □ □		
	Je sais présenter un exposé devant la classe.		
Bleue	Je m'exprime sans geste parasite.		
	J'adapte ma vitesse de parole pour me faire comprendre.		
	Je sais justifier une opinion.		
	Je connais 2 nouveaux poèmes ★★ et 3 ★★★ □ □ □ □ □		
Marron	Je sais présenter devant la classe n'importe quel travail.		
	Je sais argumenter dans un débat contradictoire.		

# Ceintures de sport

Dlancha	Participe à quelques activités	Participer aux activités			
Blanche	Respecte quelques consignes				
	Ecoute les consignes	S'occuper du matériel de sport			
	Fait des efforts pour être agréable				
Jaune	Participe à toutes les activités				
	Range son matériel				
	Respecte son corps et ne prend pas trop de risques				
	N'est pas dangereux pour soi et les autres				
	Respecte les règles de l'activité	Constituer les équipes			
	Respecte le corps des autres sportifs				
Orongo	Utilise toutes les capacités de son corps				
Orange	Fait des efforts pour progresser	- -			
	Demande de l'aide en cas de besoin				
	Essaye d'obtenir la meilleure performance				
	Tient compte de ce que lui demandent les autres	Etre capitaine d'équipe			
	Aide à ranger le matériel utilisé				
Verte	Occupe toutes les places d'une activité				
verte	Tient compte des conseils déjà donnés				
	Fait participer ses coéquipiers				
	Connait son niveau				
	Respecte les limites de son corps	Arbitrer une partie			
Diama	Pense plus à son équipe qu'à soi	Choisir les capitaines			
Bleue	Est agréable avec tout le monde				
	Respecte les conseils donnés par l'entraineur				
	Aide les enfants en difficulté	Choisir les activités de la classe			
Marron	Essaye d'obtenir la meilleure performance dans toutes les activités	Mener une activité			



#### Ceintures d'artiste

		Élève	Enseignant
	Observer une œuvre et dire ce que l'on voit		
Jaune	Savoir parler de sa production (intention)		
Jaulie	Reproduire un rythme		
	Présenter une conférence sur les arts du son		
	Utiliser plusieurs modes d'expression : le dessin		
	Observer une œuvre et dire ce que l'on imagine		
Orange	Savoir parler de sa production (procédure)		
	Inventer et répéter un rythme		
	Présenter une conférence sur les arts du quotidien		
	Utiliser plusieurs modes d'expression : la peinture		
	Observer une œuvre et dire ce que l'on perçoit		
Verte	Savoir parler de sa production (choix et étape)		
	Réaliser une production à l'aide de percussions		
	Présenter une conférence sur les arts du langage		
	Utiliser plusieurs modes d'expression : le modelage		
	Observer une œuvre et dire ce que l'on ressent		
Bleue	Savoir parler de sa production (sens)		
	Présenter à la classe une production originale (instrumentale et/ou vocale).		
	Présenter une conférence sur les arts de l'espace		
	Utiliser plusieurs modes d'expression : l'assemblage d'éléments		
	Reconnaitre une œuvre étudiée		
Marron	Savoir donner et expliquer une appréciation personnelle portant sur son travail		
	Présenter à la classe une production originale en utilisant des outils informatiques.		
	Présenter une conférence sur les arts du spectacle vivant		
	Utiliser plusieurs modes d'expression : la photographie numérique, la vidéo		
Noire	Reprendre un travail pour en faire autre chose		
	Connaitre les bases du solfège.		
	Présenter une conférence sur les arts visuels		

Arts de l'espace : architecture, jardins, urbanisme...

Arts du langage : littérature, poésie... Arts du quotidien : objets d'art, mobilier, bijoux...

Arts du son : musique, chanson... Arts du spectacle vivant : théâtre, chorégraphie, cirque...

Arts visuels : arts plastiques, cinéma, photographie, design, arts numériques....



# Ceintures de comportement

	Ce que je dois faire	Mes droits
Rose	Essaie de respecter quelques décisions. Est propre, utilise les WC.	Donner son avis, voter. Participer à la vie de la classe.
Blanche	Respecte quelques décisions. Tient parfois compte des avis.	Avoir un métier facile. Choisir ses ateliers.
Jaune	A un métier. Essaie de travailler sans gêner. Respecte les horaires et le rang. Ne pose pas de problème lors des sorties. Lève le doigt et attend pour parler. Est poli avec les autres.	Se déplacer dans la classe.  Etre président du jour.  Avoir son permis de circulation libre et responsable.
Orange	Travaille sans gêner. Range correctement ses affaires. Au lieu de se plaindre, râler et crier, critique et propose au conseil. Respecte les décisions du conseil. Respecte le feu des sons. Présente correctement ses cahiers.	Descendre seul en récréation.  Avoir un métier difficile.  Être tuteur.  Être président de la réunion ou du conseil.
Verte	Sait travailler seul sans histoire. Ne change pas en l'absence de l'enseignant. Reconnait ses erreurs. Fait correctement son métier. Sait aider des enfants. Est tuteur d'un petit. Demande de l'aide quand il ne comprend pas.	Rester en classe pendant les récréations. Recevoir un visiteur.
Bleue	Sait rendre des services à la classe. Propose de bonnes idées au conseil. Est un bon président du jour. Règle les petits problèmes sans la ceinture noire et le conseil.	Être trésorier de la banque.  Circuler librement dans l'école.
Marron	Circule dans l'école sans incident. Sait éviter les histoires et les accidents. Sait séparer deux combattants. Peut, en cas de nécessité, transgresser les règles de la classe.	Participer à la décision des ceintures de comportement.  Être garant de la classe en cas d'absence de l'enseignant(e).





# Fiches-outils



#### Fiche 1 d'étude d'un texte

- 1 On donne un nom aux choses. Quels sont les noms propres ?
- 2 Quels sont les noms communs?
- 3 Le verbe donne vie à la phrase. Quels sont les verbes conjugués ?
- 4 Quels sont les verbes non conjugués ?
- 5 Un adjectif qualificatif explique le nom. Quels sont les adjectifs qualificatifs ?
- 6 Quels sont les déterminants?
- 7 Quels sont les <u>pronoms</u>?

#### Fiche 2 d'étude d'un texte

- 1 Quels sont les noms?
- 2 Quel est le temps et la personne des verbes conjugués ?
- 3 Quels sont les verbes non conjugués ?
- 4 Quels sont les adjectifs qualificatifs ?
- 5 Quels sont les déterminants ?
- 6 Quels sont les <u>pronoms</u>?
- 7 Quels sont les mots avec un préfixe ou un suffixe ?
- 8 Une conjonction sert à joindre deux mots ou deux morceaux de phrase. Quelles sont les <u>conjonctions</u> ?
- 9 Quels sont les adverbes?
- 10 Quelles sont les <u>prépositions</u> ?
- 11 Il y a autant de propositions que de verbes conjugués. La proposition qui ne peut s'enlever est la proposition principale. Quelles sont les <u>propositions principales</u>?
- 12 Les propositions qui peuvent s'enlever sont des propositions subordonnées.
  Quelles sont les propositions subordonnées ?
- 13 Lorsqu'on ne peut pas enlever de proposition, elles sont coordonnées. Quelles sont les <u>propositions coordonnées</u> ?
- 14 Quels sont les Groupes Nominaux Sujet?
- 15 Quels sont les Compléments d'Objet Direct?
- 16 Quels sont les Compléments d'Objet Indirect ?
- 17 Quels sont les <u>Compléments Circonstanciels</u>?

#### Collection de mots

Noms propres	Noms communs	Verbes conjugués	Verbes non conjugués	Adjectifs qualificatifs	Déterminants
1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 16. 17.	1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 16. 17.	1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 16. 17. 18.	1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 16. 17. 18.	1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 16. 17. 18.	1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. Pronoms  1. 2. 3. 4. 5. 6. 7.

## Collection grammaticale

Conjonctions	Adverbes	Propositions principales
1.	1	
2.	2.	Draw a siti awa a suka wata wa fa s
3.	3.	Propositions subordonnées
4.	4.	
5.	5.	Propositions coordonnées
6.	6.	1 Topositions oderadimees
7.	7. 8.	
Prépositions	9.	Groupes nominaux sujets
1	10.	
2.	11.	
3.	12.	Compléments d'objets directs
4.	13.	
5.	14.  15.	Compléments d'objets indirects
6.	16.	Complements a objets manects
7. 8.	17.	
9	18.	Compléments circonstanciels
10.	19.	
11.	20.	
12.	21.	





# Collection de conjugaison

Pronoms personnels								
je								

Indicateurs de temps	Temps de l'indicatif
aujourd'hui – maintenant –	présent
	futur
	passé composé
	imparfait
	passé simple

## Phrases modèles

Aujourd'hui, <u>Ilias et Anthony</u> vont à l'école.  ils vont	- présent
	- futur
	passé composé
	- imparfait
	passé simple

#### Guide de correction des textes

Code	Ce que ça veut dire	Une aide pour corriger
?	Je ne comprends pas	Réécris le passage en t'appliquant
Α	Erreur d'accord	Pense aux "s" ou aux "e"
С	Erreur de conjugaison	Regarde un tableau de conjugaison
W	Erreur de majuscule	Enlève ou ajoute une majuscule
WD	Mal dit	Explique autrement
[é]	Erreur d'écriture du son [é]	Utilise la règle des trois [é]
0	Erreur d'orthographe	Utilise un dictionnaire ou les mots personnels
Р	Erreur de ponctuation	Pense aux "." - "," - "?" - "!"
R	Répétition	Trouve des synonymes
x	Il manque un mot ou un morceau de mot	Corrige la phrase ou le mot

# Tables de multiplication

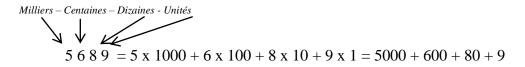
x	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
2	0	2	4	6	8	10	12	14	16	18	20	22	24
3	0	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36
4	0	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	48
5	0	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60
6	0	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60	66	72
7	0	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70	77	84
8	0	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80	88	96
9	0	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90	99	108
10	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120
11	0	11	22	33	44	55	66	77	88	99	110	121	132
12	0	12	24	36	48	60	72	84	96	108	120	132	144

#### Exemples:

 $5 \times 9 = 45$  $9 \times 5 = 45$ 



# Fiche outil A Numération : les nombres et les calculs



Pour les opérations, il faut bien aligner les unités, les dizaines, les centaines...

	A quoi ça sert ?	Co	omme	nt o	n ca	lcul	e ?	Explications
L'addition	Avancer sur une piste Ajouter quelque chose Réunir des paquets	+	3	① 5 4 2 2	6 2 7			On ajoute les unités : 6+2+7 = 15. On pose 5 et on ajoute ① aux dizaines. On ajoute les dizaines : 1+5+4+2 = 12. On pose 2 et on ajoute ① aux centaines. On ajoute les centaines : 1+2=3. Le résultat est 325.
La soustraction	Reculer sur une piste Enlever quelque chose Calculer une autre partie d'un tout Calculer une distance Comparer et calculer un écart.	-	6 ①+1 4	①2 4 8	2 6 3 3			On calcule 6-3=3 On calcule 2-4 (impossible). On rajoute 10 à 2 (12), on rajoute 1 au 1 des centaines et on calcule 12-4=8. On calcule 6-2=4 Le résultat est 483
La multiplication	Compter des objets posés en rectangle Calculer une addition qui se répète souvent Calculer l'image d'un nombre d'un tableau de proportionnalité	+ _	1 x ① 8 4 9	2 4 6 2	3 7 1	-	21 1	On calcule 123x7=861. (3x7=21 on pose 1 et on retient 2, 2x7=14+2=16 on pose 6 et on retient 1) On se décale d'une colonne sur la gauche. On calcule 123x4=492. On ajoute 861+4920=5781.
La division	Faire des partages équitables Chercher un nombre de sauts réguliers sur une piste Calculer l'antécédent d'un tableau de proportionnalité	-	4 7 4 0 0 7 - 7	) ,	3 3 2 1	5	9	8 entre combien de fois dans $47 ? \rightarrow 5$ fois $(8x5=40)$ . 47-40=7. On descend le 3 8 entre combien de fois dans $73 \rightarrow 9$ fois $(8x9=72)$ . 73-72=1 Donc $473 : 8 = 59$ reste 1

#### Les décimaux

Définition : Un nombre décimal est un nombre avec plusieurs chiffres après la virgule.

Exemples: 4.4 - 5.869 - 12.98 - 0.025 - 21.00

A quoi ça sert ?: Entre deux nombres, il y a toujours un décimal : entre 2 cm et 3 cm, il y a 2,1 cm -2,5 cm -2,9 cm. Entre 2,8 cm et 2,9 cm, il y a 2,82 cm -2,87 cm...

Attention !: 21.00 = 21.0 = 21.00000 = 21 18.1 > 2.528 (car 18.1 = 18.100) et 1.953 < 2.3 (car 2.3 = 2.300)

#### Les fractions

Définition : Une fraction est un nombre correspondant à un partage équitable.

<u>Exemples</u>: Lorsque je coupe un gâteau en 6 parts égales, j'obtiens des fractions de gâteau: chaque part correspond à 1/6 (un sixième) du gâteau; pour reconstituer le gâteau en entier, il faut réunir 6/6 (six sixièmes) du gâteau. Lorsque je distribue un paquet de 32 cartes à 4 joueurs, je divise 32 par 4. Chaque joueur reçoit ½ (un quart) du paquet soit 8 cartes.

Remarque : Une fraction est l'écriture d'une quantité, d'un nombre qui peut s'écrire de différentes façon :

 $\frac{1}{4} = 0.25$   $\frac{1}{2} = 0.5$   $\frac{3}{4} = 0.75$   $\frac{1}{3} = 0.3333333...$   $\frac{1}{10} = 0.1$   $\frac{14}{10} = 1.4...$ 



# Fiche outil B Géométrie : les figures et les formes

Représentation	Le nom	Les caractéristiques
	Polygones	Ce sont des figures constituées de segments raccrochés et fermés.
h	Triangle quelconque	Polygone à trois côtés. P = somme des côtés A = (L x h)/2
	Triangle rectangle	Triangle avec un angle droit. P = somme des côtés A = (L x I)/2
L	Triangle équilatéral	Triangle avec trois côtés de même longueur. P = 3 x L A = (L x h)/2
	Triangle isocèle	Triangle avec deux côtés de même longueur.
с	Carré	C'est un quadrilatère avec 4 côtés égaux et formant des angles droits. P = 4 x c A = c x c
L	Rectangle	Quadrilatère avec des angles droits. P = 2 x (I + L) A = I x L
L h	Parallélogramme	Quadrilatère à côtés opposés parallèles. P = 2 x (I + L) A = L x h
c	Losange	Quadrilatère avec 4 côtés de même longueur P = 4 x c A = (L x I)/2
L	Trapèze	Quadrilatère avec deux côtés parallèles. P = somme des côtés A = h x (L + I)/2
D R	Cercle (R = rayon D = diamètre)	P = 2 x π x R A = π x R x R
c 🗍	Cube	A = 8 x c x c V = c x c x c
	Parallélépipède	A = 4 x (L x I) + 2 x I x h V = L x I x h
	Cylindre	A = 2 x π x R x L V = L x π x R x R

#### Fiche outil C

#### Mesures: longueur, masse, durée...

#### Mesure de longueur

(On utilise une règle - 1km=1000m)

	Kilomètre	Hectomètre	Décamètre	Mètre	Décimètre	Centimètre	Millimètre
	km	hm	dam	m	dm	cm	mm
Α	1	0	0	0	0	0	0
В	0	0	0	2	0	0	0
С	0	5	0	0	0	0	0

A: 1 km = 10 hm = 100 dam = 1 000 m = 10 000 dm = 100 000 cm = 1 000 000 mm

B: 2 m = 0,002 km = 0,02 hm = 0,2 dam = 20 dm = 200 cm = 2 000 mm

C: 500 m = 0.5 km = 5 hm = 50 dam = 5000 dm = 50000 cm = 500000 mm

#### Mesure de masse

(On utilise une balance – 1kg=1000g)

	Kilogramme	Hectogramme	Décagramme	Gramme	Décigramme	Centigramme	Milligramme
	kg	hg	dag	g	dg	cg	mg
Α	1	0	0	0	0	0	0
В	0	0	0	2	0	0	0
С	0	5	0	0	0	0	0

A: 1 kg = 10 hg = 100 dag = 1000 g = 10000 dg = 100000 cg = 1000000 mg

B: 2 g = 0.002 kg = 0.02 hg = 0.2 dag = 20 dg = 200 cg = 2000 mg

C: 500 g = 0.5 kg = 5 hg = 50 dag = 5000 dg = 50000 cg = 500000 mg

#### Mesure de surface (L'aire)

(On utilise une règle - 1 hectare = 10 000 m<sup>2</sup>)

	Kilomètre carré			mètre rré	Décamètre carré Mètre carré		carré	Décimètre carré		Centimètre carré		Millimètre carré		
	km²		hm²		dam²		m²		dm²		cm <sup>2</sup>		mm²	
Α		1	0	0	0	0	0	0						
В				0	0	0	0	3	0	0	0	0	0	0
С		0	0	4	0	0	0	0						

A:  $1 \text{ km}^2 = 100 \text{ hm}^2 = 10\ 000\ \text{dam}^2 = 1\ 000\ 000\ \text{m}^2$ 

B:  $3 \text{ m}^2 = 0,0003 \text{ hm}^2 = 0,03 \text{ dam}^2 = 300 \text{ dm}^2 = 30 000 \text{ cm}^2 = 3 000 000 \text{ mm}^2$ 

C:  $4 \text{ hm}^2 = 0.04 \text{ km}^2 = 400 \text{ dam}^2 = 40 000 \text{ cm}^2$ 

#### **Mesure de durées** (On utilise un chronomètre - 1 min = 60 s - 1 h = 60 min - 1 j = 24 h)

année	jour	heure	minute	seconde	
année	j	h	min	S	
31 557 600 s	86400 s = 1440 min	3600 s	60 s	1 s	

#### Mesure de volume en litre

(on utilise un doseur : 1 l = 1 000 ml)

hectolitre	décalitre	litre	décilitre	centilitre	millilitre
hl	dal		dl	cl	ml
0	0	1	0	0	0



# Fiche outil D Les temps : leur utilisation et leur construction

	Exemples	A quoi il sert ?	Comment il s'écrit ?
Infinitif	être – avoir manger – porter – parler finir – réussir – rougir boire – prendre - voir	Je peux m'en servir comme complément de verbe. Ex : Je préfère marcher.	Comme il est écrit dans le dictionnaire.
Particip e passé	<u>été</u> – <u>eu</u> <u>mangé</u> – <u>porté</u> – <u>parlé</u> <u>fini</u> – <u>réussi</u> – <u>rougi</u> <u>bu</u> – <u>pris</u> – <u>vu</u>	Il est utilisé pour expliquer un nom (adjectif) ou dans le passé composé.	1 <sup>er</sup> groupe : -é 2 <sup>ème</sup> groupe : -i 3 <sup>ème</sup> groupe : -i ou —u ou
Présent	Aujourd'hui, je <u>suis</u> content. Tu <u>parles</u> à mon copain. Nous <u>rougissons</u> de chaud. Ils <u>boivent</u> leur thé.	Je l'utilise quand l'action est en train de se dérouler, maintenant, en ce moment.	1er gr : e - es - e - ons - ez - ent 2ème gr : s - s - t - ons - ez - ent 3ème gr : ça dépend (ex : x - x - t - ons - ez - ent ou ds - ds - d - ons - ez - ent).
Passé composé	J' <u>ai eu</u> de la chance. Il <u>a porté</u> notre paquet. Nous <u>avons fini</u> nos travaux. Ils <u>ont pris</u> leur affaires.	Lorsque l'action est proche dans le passé, lorsque ça fait peu de temps qu'elle s'est passée.	On conjugue l'auxiliaire être ou avoir au présent et on rajoute le participe passé. Attention, avec « être », il s'accorde avec le sujet.
Futur	Bientôt, je <u>serai</u> champion. Tu <u>parleras</u> à ta sœur. Nous <u>réussirons</u> cette photo. Ils <u>verront</u> un beau film.	Quand l'action est prévue dans l'avenir, demain, prochainement, bientôt	Souvent : infinitif + terminaisons : ai – as – a – ons – ez – ont
Imparfait	J' <u>étais</u> en train de dormir. Il <u>portait</u> mes habits. Nous <u>finissions</u> de discuter. Elles <u>prenaient</u> leur temps.	Dans le passé, lorsque l'action est longue.	Radical <sup>1</sup> du verbe + terminaison : ais – ais – ait – ions – iez – aient
Passé simple	J' <u>eus</u> une soudaine idée ! Il <u>mangea</u> vite sa soupe. Nous <u>réussîmes</u> à les battre. Ils <u>burent</u> autant qu'ils <u>purent</u> .	Dans le passé, lorsque l'action est courte, soudaine, brusque lorsqu'elle arrive à un moment précis.	1er groupe : ai – as – a – âmes – âtes – èrent 2ème groupe : is – is – it – îmes – îtes – irent 3ème groupe : ça dépend
Impératif	Sois gentil avec ta sœur! Porte-lui sa serviette! 1, 2, 3 : rougissons! Prends vite ce bus!	Pour donner un ordre, une interdiction ou un conseil important.	1er groupe: e - ons - ez 2ème groupe: s - ons - ez 3ème groupe: (?) - ons - ez
Condition nel présent	Je <u>serais</u> ravi de vous voir. Elle <u>parlerait</u> de lui si bien. Vous <u>finiriez</u> en tête. Ils <u>verraient</u> de belles planètes.	Pour émettre une idée ou une supposition (si j'étais toi, je penserais). On peut mettre « si » dans la phrase.	Souvent : infinitif + terminaisons de l'imparfait.
Subjonctif présent	J'aimerais que tu <u>viennes</u> avec moi. Il faut que nous <u>sachions</u> la vérité. Pourvu que vous <u>réussissiez</u> ! Je veux qu'il <u>voie</u> le résultat.	Pour exprimer quelque chose d'incertain ou quelque chose qui pourrait se passer. On utilise une expression qui finit par « que ».	Radical de la 3ème personne du pluriel (ils) + terminaisons : -e, -es, -e, -ions, - iez, -ient (sauf pour des verbes irréguliers)

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Le radical du verbe est ce qui ne change jamais. Ex pour parler, le radical est « parl », pour courir « cour », pour prendre « pren »...

PIDAP

PIDAPI 6

## <u>Fiche outil E (1)</u> Les principaux verbes : être — avoir - aller

		Etre		Avoir		Aller	
		Je	suis	J'	ai	Je	vais
		Tu	es	Tu	as	Tu	vas
	Duźsant	II/elle/on	est	II /elle /on	а	II/elle/on	va
	Présent	Nous	sommes	Nous	avons	Nous	allons
		Vous	êtes	Vous	avez	Vous	allez
		lls/elles	sont	lls/elles	ont	lls/elles	vont
		Je	ser <b>ai</b>	J'	aur <b>ai</b>	J'	ir <b>ai</b>
		Tu	ser <b>as</b>	Tu	aur <b>as</b>	Tu	iras
		II/elle/on	ser <b>a</b>	II/elle/on	aur <b>a</b>	II/elle/on	ir <b>a</b>
	Futur simple	Nous	ser <b>ons</b>	Nous	aur <b>ons</b>	Nous	irons
		Vous	ser <b>ez</b>	Vous	aur <b>ez</b>	Vous	irez
		lls/elles	ser <b>ont</b>	lls/elles	aur <b>ont</b>	lls/elles	iront
		J'	ai été	J'	ai eu	Je suis	allé(e)
<u>_</u>		Tu	as été	Tu	as eu	Tu es	allé(e)
ati	Passé	II/elle/on	a été	II/elle/on	a eu	II/elle est	allé(e)
Indicatif	composé	Nous	avons été	Nous	avons eu		es allé(é)s
=	•	Vous	avez été	Vous	avez eu	Vous êtes	allé(e)s
		lls/elles	ont été	lls/elles	ont eu	Ils/elles sont	allé(e)s
		J'	ét <b>ais</b>	J'	av <b>ais</b>	J'	all <b>ais</b>
		Tu	ét <b>ais</b>	Tu	av <b>ais</b>	Tu	all <b>ais</b>
		II/elle/on	ét <b>ait</b>	II/elle/on	av <b>ait</b>	II/elle/on	all <b>ait</b>
	Imparfait	Nous	ét <b>ions</b>	Nous	av <b>ions</b>	Nous	all <b>ions</b>
		Vous	ét <b>iez</b>	Vous	av <b>iez</b>	Vous	all <b>iez</b>
		lls/elles	ét <b>aient</b>	lls/elles	av <b>aient</b>	lls/elles	all <b>aient</b>
		Je	fus	J'	eus	J'	all <b>ai</b>
		Tu	fus	Tu	e <b>us</b>	Tu	all <b>as</b>
	Dogoć oimula	II/elle/on	fut	II/elle/on	eut	II/elle/on	all <b>a</b>
	Passé simple	Nous	fûmes	Nous	e <b>ûmes</b>	Nous	all <b>âmes</b>
		Vous	f <b>ûtes</b>	Vous	e <b>ûtes</b>	Vous	all <b>âtes</b>
		lls/elles	furent	lls/elles	eurent	lls/elles	all <b>èrent</b>
tif			sois!		aie!		va!
Impéra	Présent		soyons!		ayons!		allons!
m du			soyez!		ayez!		allez!
_				1,	•	12	
<u> </u>		Je	ser <b>ais</b>	J'	aur <b>ais</b>	J'	ir <b>ais</b>
Conditionnel		Tu	ser <b>ais</b>	Tu	aur <b>ais</b>	Tu	ir <b>ais</b>
iţi	Présent	II/elle/on	ser <b>ait</b>	II/elle/on	aur <b>ait</b>	II/elle/on	ir <b>ait</b>
puo		Nous	ser <b>ions</b>	Nous	aur <b>ions</b>	Nous	irions
ပိ		Vous	ser <b>iez</b>	Vous	aur <b>iez</b>	Vous	ir <b>iez</b>
		Ils/elles	ser <b>aient</b>	Ils/elles	aur <b>aient</b>	Ils/elles	iraient
4_		Que je	soi <b>s</b>	Que j' Que tu	ai <b>e</b>	Que j'	aill <b>e</b>
cti		Que tu	soi <b>s</b>		ai <b>es</b>	Que tu	aill <b>es</b>
jon	Présent	Qu' il/elle	soit	Qu' il/elle	ai <b>t</b>	Qu' il/elle	aill <b>e</b>
Subjonctif		Que nous	soy <b>ons</b>	Que nous	ay <b>ons</b>	Que nous	allions
0)		Que vous	soj <b>ez</b>	Que vous	ay <b>ez</b>	Que vous	all <b>iez</b>
		Qu' ils	soi <b>ent</b>	Qu' ils	ai <b>ent</b>	Qu' ils	aill <b>ent</b>

# Fiche outil E (2) Les principaux verbes : marcher – finir – faire

		Marcher		Finir		Faire				
		Je		march <b>e</b>	Je		fin <b>is</b>	Je		fai <b>s</b>
		Tu		march <b>es</b>	Tu		fin <b>is</b>	Tu		fai <b>s</b>
	Présent	II/elle/c	n	march <b>e</b>	II/elle/c	n	fin <b>it</b>	II/elle/o	n	fai <b>t</b>
		Nous		march <b>ons</b>	Nous		finissons	Nous		fai <b>sons</b>
		Vous		march <b>ez</b>	Vous		fin <b>issez</b>	Vous		fai <b>tes</b>
			s marche		lls/elles	3	finissent	lls/elles		font
		Je	3 marone	marcher <b>ai</b>	Je	<u>,                                     </u>	finir <b>ai</b>	Je	<u>′</u>	fer <b>ai</b>
		Tu		marcher <b>as</b>	Tu		finiras	Tu		fer <b>as</b>
		l II/elle/c	'n	marcher <b>a</b>	II/elle/c	'n	finira	II/elle/o	n	fer <b>a</b>
	Futur simple	Nous	/11	marcher <b>ons</b>	Nous	111	finirons	Nous	11	fer <b>ons</b>
		Vous		marcher <b>ez</b>	Vous		finirez	Vous		fer <b>ez</b>
		lls/elles		marcheront	lls/elles		finiront	lls/elles		feront
		J'	ai	marché	J'	ai	fini	J'	ai	fait
ti:	<b>-</b> ,	Tu	as	marché	Tu	as	fini	Tu	as	fait
Sa	Passé	II/elle	а	marché	II/elle	а	fini	II/elle	а	fait
Indicatif	composé	Nous	avons	marché	Nous	avons	fini	Nous	avons	fait
_		Vous	avez	marché	Vous	avez	fini	Vous	avez	fait
		lls/elles	s ont	marché	lls/elles	s ont	fini	lls/elles	ont	fait
		Je		march <b>ais</b>	Je		fin <b>issais</b>	Je		fais <b>ais</b>
		Tu		march <b>ais</b>	Tu		fin <b>issais</b>	Tu		fais <b>ais</b>
	lm n aufait	II/elle/c	n	march <b>ait</b>	II/elle/c	n	fin <b>issait</b>	II/elle/o	n	fais <b>ait</b>
	Imparfait	Nous		march <b>ions</b>	Nous		finissions	Nous		fais <b>ions</b>
		Vous		march <b>iez</b>	Vous		fin <b>issiez</b>	Vous		fais <b>iez</b>
		lls/elles	3	march <b>aient</b>	lls/elles	3	fin <b>issaient</b>	lls/elles	;	fais <b>aient</b>
		Je		march <b>ai</b>	Je		fin <b>is</b>	Je		fis
		Tu		march <b>as</b>	Tu		fin <b>is</b>	Tu		fis
		II/elle/c	n	march <b>a</b>	II/elle/c	n	fin <b>it</b>	II/elle/o	n	fit
	Passé simple	Nous		march <b>âmes</b>	Nous		finîmes	Nous		fîmes
		Vous		march <b>âtes</b>	Vous		fin <b>îtes</b>	Vous		fîtes
		lls/elles	2	marchèrent	lls/elles	2	finirent	lls/elles	<b>.</b>	firent
		110/0110	,	maroneren	110/01100	,	III III CIIC	110/01100	,	mont
atif				march <b>e</b> !			fini <b>s</b> !			fai <b>s</b> !
)ér	Présent			march <b>ons</b> !			fini <b>ssons</b> !			fai <b>sons</b> !
Impérati				march <b>ez</b> !			fini <b>ssez</b> !			fai <b>tes</b> !
		la.			1-		fining!-	1-		fourie
<u>a</u>		Je		marcher <b>ais</b>	Je		finir <b>ais</b>	Je		fer <b>ais</b>
Conditionnel		Tu		marcherais	Tu		finirais	Tu	_	fer <b>ais</b>
itio	Présent	II/elle/c	n	marcher <b>ait</b>	II/elle/c	n	finir <b>ait</b>	II/elle/o	n	fer <b>ait</b>
ndi		Nous		marcher <b>ions</b>	Nous		finirions	Nous		fer <b>ions</b>
ဒ		Vous		marcher <b>iez</b>	Vous		finir <b>iez</b>	Vous		fer <b>iez</b>
		lls/elle	3	marcheraient	lls/elles	6	finir <b>aient</b>	lls/elles	3	fer <b>aient</b>
		Que	je	march <b>e</b>	Que	je	fin <b>isse</b>	Que	je	fass <b>e</b>
tif		Que	tu	march <b>es</b>	Que	tu	fin <b>isses</b>	Que	tu	fass <b>es</b>
ouc	Présent	Qu'	il/elle	march <b>e</b>	Qu'	il/elle	fin <b>isse</b>	Qu'	il/elle	fass <b>e</b>
Subjonctif	FIESEIIL	Que	nous	march <b>ions</b>	Que	nous	finissions	Que	nous	fass <b>ions</b>
Su		Que	vous	march <b>iez</b>	Que	vous	fin <b>issiez</b>	Que	vous	fass <b>iez</b>
		Qu'	ils	march <b>ent</b>	Qu'	ils	fin <b>issent</b>	Qu'	ils	fass <b>ent</b>
								-,		

## Fiche outil E (3)

## Les principaux verbes : pouvoir - prendre - venir

		Pouvoir		Prendre		Venir	
		Je	peux	Je	pren <b>ds</b>	Je	viens
		Tu	peux	Tu	pren <b>ds</b>	Tu	viens
	D ′ (	II/elle/on	peut	II/elle/on	pren <b>d</b>	II/elle/on	vient
	Présent	Nous	pouvons	Nous	pren <b>ons</b>	Nous	venons
		Vous	pouvez	Vous	pren <b>ez</b>	Vous	venez
		lls/elles	peuvent	lls/elles	pren <b>nent</b>	lls/elles	viennent
		Je	pourr <b>ai</b>	Je	prendr <b>ai</b>	Je	viendr <b>ai</b>
		Tu	pourras	Tu	prendr <b>as</b>	Tu	viendr <b>as</b>
		II/elle/on	pourr <b>a</b>	II/elle/on	prendr <b>a</b>	II/elle/on	viendr <b>a</b>
	Futur simple	Nous	pourrons	Nous	prendr <b>ons</b>	Nous	viendr <b>ons</b>
		Vous	pourrez	Vous	prendr <b>ez</b>	Vous	viendr <b>ez</b>
		lls/elles	pourront	lls/elles	prendront	lls/elles	viendr <b>ont</b>
		J' ai	pu	J' ai	pris	Je suis	venu(e)
		Tu as	pu	Tu as	pris	Tu es	venu(e)
atif	Passé	II/elle a	pu	II/elle a	pris	II/elle est	venu(e)
Indicatif	composé	Nous avons	pu	Nous avons	pris		es venu(e)s
Ĕ	Compose	Vous avez	pu	Vous avez	pris	Vous êtes	venu(e)s
		Ils/elles ont	pu	Ils/elles ont	pris	Ils/elles sont	venu(e)s
		Je	pouv <b>ais</b>	Je	pren <b>ais</b>	Je	ven <b>ais</b>
		Tu	pouv <b>ais</b>	Tu	pren <b>ais</b>	Tu	ven <b>ais</b>
		II/elle/on	pouv <b>ais</b> pouv <b>ait</b>	II/elle/on	pren <b>ais</b>	II/elle/on	ven <b>ait</b>
	Imparfait	Nous	pouv <b>ant</b> pouv <b>ions</b>	Nous	pren <b>an</b>	Nous	ven <b>ions</b>
		Vous	pouv <b>iez</b>	Vous	preniez	Vous	ven <b>iez</b>
		lls/elles	pouv <b>aient</b>	lls/elles	prenaient	lls/elles	ven <b>aient</b>
		Je	pus	Je	pris pris	Je	vins
		Tu	p <b>us</b>	Tu	pr <b>is</b>	Tu	vins
		II/elle/on	put	II/elle/on	pri <b>t</b>	II/elle/on	vint
	Passé simple	Nous	p <b>ûr</b> p <b>ûmes</b>	Nous	pr <b>îmes</b>	Nous	vînmes
		Vous	p <b>ûties</b>	Vous	pr <b>îtes</b>	Vous	vîntes
		lls/elles	purent	lls/elles	prirent	lls/elles	vinrent
ij		113/01103	purciit	113/01103	pren <b>ds</b> !	113/01103	
rat	Présent	(inus	sité)		•		viens! venons!
Impératif	Fieselli	l (iiius	, <i>j</i>		pren <b>ons</b> ! pren <b>ez</b> !		
드		l la		la la	<u>'</u>	la la	venez!
<del>a</del>		Je Tu	pourrais	Je	prendrais	Je T.	viendr <b>ais</b>
Conditionnel		Tu	pourrais	Tu	prendrais	Tu	viendrais
itio	Présent	II/elle/on	pourr <b>ait</b>	II/elle/on	prendr <b>ait</b>	II/elle/on	viendr <b>ait</b>
pu		Nous	pourr <b>ions</b>	Nous	prendrions	Nous	viendrions
ပိ		Vous	pourriez	Vous	prendriez	Vous	viendr <b>iez</b>
		Ils/elles	pourraient	lls/elles	prendraient	Ils/elles	viendraient
		Que je	puiss <b>e</b>	Que je	pren <b>ne</b>	Que je	vienne
ctif		Que tu	puiss <b>es</b>	Que tu	pren <b>nes</b>	Que tu	viennes
lol	Présent	Qu' il/elle	puiss <b>e</b>	Qu' il/elle	pren <b>ne</b>	Qu' il/elle	vienne
Subjonctif		Que nous	puiss <b>ions</b>	Que nous	pren <b>ions</b>	Que nous	venions
S		Que vous	puiss <b>iez</b>	Que vous	pren <b>iez</b>	Que vous	veniez
		Qu' ils	puiss <b>ent</b>	Qu' ils	pren <b>nent</b>	Qu' ils	viennent

# Fiche outil E (4) Les principaux verbes : voir – savoir – dire

		Vo	ir	Sav	oir	Dir	re
		Je	voi <b>s</b>	Je	sais	Je	di <b>s</b>
	D., 5 4	Tu	voi <b>s</b>	Tu	sais	Tu	di <b>s</b>
		II/elle/on	voi <b>t</b>	II/elle/on	sait	II/elle/on	di <b>t</b>
	Présent	Nous	voy <b>ons</b>	Nous	savons	Nous	di <b>sons</b>
		Vous	voy <b>ez</b>	Vous	savez	Vous	di <b>tes</b>
		lls/elles	voi <b>ent</b>	lls/elles	savent	lls/elles	di <b>sent</b>
		Je	verr <b>ai</b>	Je	saur <b>ai</b>	Je	dir <b>ai</b>
		Tu	verr <b>as</b>	Tu	saur <b>as</b>	Tu	dir <b>as</b>
		II/elle/on	verr <b>a</b>	II/elle/on	saur <b>a</b>	II/elle/on	dir <b>a</b>
	Futur simple	Nous	verrons	Nous	saur <b>ons</b>	Nous	dir <b>ons</b>
		Vous	verr <b>ez</b>	Vous	saur <b>ez</b>	Vous	dir <b>ez</b>
		lls/elles	verront	lls/elles	sauront	lls/elles	dir <b>ont</b>
		J' ai	VU	J' ai	su	J' ai	dit
		Tu as	vu	Tu as	su	Tu as	dit
atif	Passé	II/elle a	vu	II/elle a	su	II/elle a	dit
Indicatif	composé	Nous avons	VU	Nous avons	SU	Nous avons	dit
<u>=</u>	Compose	Vous avez	VU	Vous avez	SU	Vous avez	dit
		Ils/elles ont	VU	lls/elles ont	SU	lls/elles ont	dit
		Je	voy <b>ais</b>	Je	sav <b>ais</b>	Je	dis <b>ais</b>
		Tu	voy <b>ais</b> voy <b>ais</b>	Tu	sav <b>ais</b> sav <b>ais</b>	Tu	dis <b>ais</b>
		II/elle/on	voy <b>ais</b> voy <b>ait</b>	II/elle/on	sav <b>ais</b> sav <b>ait</b>	II/elle/on	dis <b>ait</b>
	Imparfait	Nous	voy <b>an</b> voy <b>ions</b>	Nous	sav <b>a</b> it sav <b>ions</b>	Nous	dis <b>ions</b>
		Vous	voyiez	Vous	savi <b>ez</b>	Vous	dis <b>iez</b>
		lls/elles	voy <b>iez</b> voy <b>aient</b>	lls/elles	saviez savaient	lls/elles	dis <b>aient</b>
		Je	vis	Je	SU <b>S</b>	Je	di <b>s</b>
		Tu	vis vis	Tu	su <b>s</b> SU <b>S</b>	Tu	di <b>s</b>
		II/elle/on	vis ∨it	II/elle/on	su <b>t</b>	II/elle/on	di <b>t</b>
	Passé simple	Nous	vit ∨îmes	Nous	s <b>ûmes</b>	Nous	d <b>îmes</b>
		Vous	viines ∨îtes	Vous	s <b>ûtes</b>	Vous	d <b>îtes</b>
		lls/elles	vites ∨irent	lls/elles	surent	lls/elles	dirent
-		113/51153		113/51153		113/51153	
atif			voi <b>s</b> !		sach <b>e</b> !		di <b>s</b> !
Impéra	Présent		voy <b>ons</b> !		sach <b>ons</b> !		di <b>sons</b> !
트			voy <b>ez</b> !		sach <b>ez</b> !		di <b>tes</b> !
		Je	verrais	Je	saur <b>ais</b>	Je	dir <b>ais</b>
Conditionnel		Tu	verr <b>ais</b>	Tu	saur <b>ais</b>	Tu	dir <b>ais</b>
on	<b>D</b> / /	II/elle/on	verr <b>ait</b>	II/elle/on	saur <b>ait</b>	II/elle/on	dir <b>ait</b>
di	Présent	Nous	verr <b>ions</b>	Nous	saur <b>ions</b>	Nous	dir <b>ions</b>
uo		Vous	verr <b>iez</b>	Vous	saur <b>iez</b>	Vous	dir <b>iez</b>
3		lls/elles	verr <b>aient</b>	lls/elles	saur <b>aient</b>	lls/elles	dir <b>aient</b>
		Que je	voi <b>e</b>	Que je	sach <b>e</b>	Que je	dis <b>e</b>
ŧŧ		Que tu	voi <b>es</b>	Que tu	sach <b>es</b>	Que tu	dis <b>es</b>
uc	Duánant	Qu' il/elle	voi <b>e</b>	Qu' il/elle	sach <b>e</b>	Qu' il/elle	dis <b>e</b>
bjo	Present	_		_	sach <b>ions</b>		dis <b>ions</b>
Su		Que vous	•	Que vous	sachiez	Que vous	dis <b>iez</b>
			-				
Subjonctif	Présent	Que nous	voie voyions voyiez voient	Que nous	sach <b>ions</b>	Que nous	dis <b>ions</b>

## <u>Fiche outil F</u> Les principales règles d'orthographe

	Exemples	Quelle est la règle ?	Comment on l'utilise ?
et / est ?	Thomas <u>est</u> très fort au foot. Stéphane <u>et</u> Jean vont arriver.	« et » peut se remplacer par « et puis ». « est » est le verbe être et ne peut pas se remplacer par « et puis ».	Thomas <u>et puis</u> très fort au foot. Stéphane <u>et puis</u> Jean vont arriver.
-é / -er / -ais ?	J'ai <u>mangé</u> du poulet Il préfère <u>ranger</u> son vélo Il <u>nageait</u> très vite.	Lorsque le mot peut se remplacer par : « mordu » : é – és – ée – ées « mordre » : -er « mordait » : ais – ait – aient	J'ai <u>mordu</u> du poulet Il préfère <u>mordre</u> son vélo Il <u>mordait</u> très vite.
a/à?	Michel a de la fièvre. Nous allons <u>à</u> la plage.	« a » est le verbe avoir : il se remplace par « avait » « à » ne peut pas se remplacer par « avait »	Michel <u>avait</u> de la fièvre. <del>Nous allons <u>avait</u> la plage.</del>
ou/ où?	Je ne sais pas <u>où</u> je dois aller. Nous irons à la plage <u>ou</u> au cinéma.	« ou » peut se remplacer par « ou bien » « où » indique un lieu et ne peut pas se remplacer par « ou bien »	Je ne sais pas <u>ou bien</u> je dois aller. Nous irons à la plage <u>ou bien</u> au cinéma.
son / sont ?	Virginie met <u>son</u> cartable. Mes copains <u>sont</u> partis en voyage.	« sont » est le verbe être. Il peut se remplacer par « étaient » « son » ne peut pas se remplacer par « étaient ».	Virginie met <u>étaient</u> cartable. Mes copains <u>étaient</u> partis en voyage.
sa / ça ?	1- Il joue avec <u>sa</u> console. 2- <u>Ca</u> lui fait mal aux yeux.	1- « <u>sa</u> » peut se remplacer par « ma » ou « ta ». 2- « <u>ca</u> » peut se remplacer par « cela »	1- II joue avec <u>ma</u> console. 2- <u>Cela</u> lui fait mal aux yeux.
ce / se	1- <u>Ce</u> n'est pas de ma faute. 2- Elle <u>se</u> moque de moi.	1- « <u>ce</u> » peut se remplacer par « cela ». 2- « <u>se</u> » ne peut pas se remplacer par « cela ».	1- <u>Cela</u> n'est pas de ma faute. 2- Elle <u>cela</u> moque de moi.
ses / ces ?	Ces nuages sont magnifiques. Il remercie ses parents.	<ul><li>« ces » peut se remplacer au singulier par « ce ».</li><li>« ses » peut se remplacer au singulier par « son ».</li></ul>	<u>Ce</u> nuage est magnifique. Il remercie <u>son</u> parent.
c'est / s'est ?	<u>C'est</u> Noël ! Mon copain <u>s'est</u> bien amusé.	« c'est » peut se remplacer par « cela est ». « s'est » ne peut pas se remplacer par « cela est ».	Cela est Noël!  Mon copain cela est bien amusé.
on / ont ?	On a regardé le même film.  Mes voisins ont fait beaucoup de bruit.  « ont » est le verbe avoir. Il peut se remplacer par « avaient ».  « on » ne peut pas se remplacer par « avaient »		Avaient a regardé le même film.  Mes voisins avaient fait beaucoup de bruit.
La/là/ l'a?	Mounir regarde <u>la</u> mer. Arrête-toi <u>là</u> ! Où <u>l'as</u> -tu rangée ?	La peut se remplacer par sa. <u>Là</u> peut se remplacer par <u>ici</u> . L'as ou l'a peut se remplacer par <u>l'avais.</u>	Mounir regarde <u>sa</u> mer. Arrête-toi <u>ici</u> ! Où <u>l'avais</u> -tu rangée ?

### Fiche outil G Les principales règles de grammaire

	A quoi ça sert ?	Comment on le trouve ?	Exemples
Le verbe	Ce sont des mots qui indiquent une action ou un état. Ils changent souvent de forme (se conjuguent).	En changeant de personne (mettre « nous » à la place de « je » par exemple.) Le mot qui se transforme est le verbe.	V. d'action : manger, dormir V. d'état : être, paraitre, Nous prenons nos affaires. Ils semblent fatigués.
Le sujet	Le sujet est la personne, l'animal ou l'objet dont parle le verbe. Le sujet conjugue le verbe.	Le sujet répond à la question : « qui + verbe ? »	Max se nourrit de chips. Qui se nourrit ? → Max. Max est donc le sujet.
La phrase minimale	Dans une phrase, il n'y a plus que le verbe, son sujet et le COD ou le COI.	Il faut enlever tout ce qui peut être enlevé sans changer le sens de la phrase.	Hier, Michel a marqué trois buts à Lattes → Michel a marqué trois buts. « trois buts » est complément.
Le COD	Le Complément d'Objet Direct est la personne, l'animal ou l'objet qui subit l'action.	Le COD répond à la question : « sujet + verbe + qui ou quoi ? »	Mon voisin reçoit un colis.  Mon voisin reçoit quoi ? → « un colis » est COD.
Le COI	Certains verbes sont suivis de « à » ou « de ». Le complément est un Complément d'Objet Indirect.	Le COI répond à la question : « sujet + verbe + à qui ou à quoi ou de qui ou de quoi ? »	<u>J'</u> ai peur du chien. J'ai peur de qui ? → « du chien » est COI
Le complément circonstanciel	Lorsqu'un groupe de mots indique un lieu, un moment, une manière, c'est un complément circonstanciel. Un CC peut s'enlever ou se déplacer.	Les CC répondent à la question : « sujet + verbe + où, quand, comment ? »	Romuald se cache dans un donjon.  Romuald se cache où ? → « dans un donjon » est CC de lieu.
Le nom	Un nom désigne une chose, un être, des sentiments Il est souvent accompagné d'un déterminant et d'un adjectif.	Un nom fait partie d'un groupe nominal (dét. + nom + adj.). Le GN peut être sujet ou complément.	Noms communs : maison, crayon, liberté Noms propres : France, Virginie  Déterminants : le, un, ma
L'adjectif qualificatif	Un adjectif qualificatif donne plus de détails sur le nom ou le verbe d'état qu'il qualifie.	Il peut se mettre au singulier et au pluriel. Pour un nom, il peut s'enlever.	La pie est voleuse.  Mon chat noir chasse.  Voleuse est adjectif du verbe Noir est adjectif du nom.
Les adverbes donnent des détails sur les circonstances de l'action.  Ils s'écrivent toujours pareil.  Les adverbes sont des mots simples (hier, aussi, to soudain), des mots composés (peut-être, tout à coup, hier, jusque là) ou des mots terminés par –ment (lent joliment, rapidement, vraiment)		s (peut-être, tout à coup, avant- terminés par -ment (lentement,	

## <u>Fiche outil H</u> Les sons et l'orthographe

	Quelle est la règle ?	Exemples
-s- ou -ss- ?	Entre deux voyelles (a, e, i, o, u, y): -s- = le son [z] -ss- = le son [s]	Du po <u>iso</u> n - mon co <u>usi</u> n Youssef Un po <u>isso</u> n – un co <u>u</u> sin en laine
<b>c</b> ou <b>ç</b> ?	1- c- devant e, i et y se prononce [s] 2- c- devant a, o et u se prononce [k] 3- c- devant a, o et u pour faire le son [s]	1- <b>C</b> écile - un cygne 2- noix de coco – cahier - chacun 3- la façade - un garçon - une gerçure
Les sons [j ] et [ <b>g</b> ]	1- le son [i] s'écrit: j ou -g devant e, i et y j ou -ge devant a, o et u 2- le son [g] s'écrit: gu devant e et i g devant a, o et u	1- jeter – sa <u>ge</u> – ré <u>gi</u> me - <u>gy</u> mnase - Julie man <u>gea</u> it bien - nous man <u>geo</u> ns 2- une <u>guê</u> pe - une <u>gui</u> rlande - la <u>ga</u> re, un <u>go</u> rille, dé <u>gu</u> ster
Le son [ε]	Le son [ε] peut s'écrire : - è - ê et ai - ei e suivi de deux consonnes	Mon père, ma tête Du poulet, la forêt C'est vrai, il y en a treize E <u>ll</u> e me che <u>rc</u> he.
Le son [o]	Le son [o] peut s'écrire : - o - ô au - eau (En fin de mot, il est souvent suivi d'une consonne muette)	Un m <b>o</b> t – c'est dr <b>ô</b> le C'est f <b>au</b> x – un gât <b>eau</b> (Chau <b>d</b> →chau <b>d</b> e - repo <b>s</b> →repo <b>s</b> er)
Avec la lettre <b>o</b>	Avec la lettre o, on « fabrique » les sons :  [õ] = on  [u] = ou  [wa] = oi  [wɛ] = oin	On y va – un garçon le genou – un bout je bois – tu vois – le roi c'est loin – le coin de la table
Le son [ã]	Le son [ã] peut s'écrire : -an -am en -em aon	Je mange – ambulance Ensemble Un paon – un faon
Le son [ε]	Le son [ε] peut s'écrire : - in en ain - ein	Mon voisin - du raisin Un examen – rien - bien Du pain – la peinture
-m- devant <b>p</b> ou <b>b</b>	Devant p ou b, les sons an -am en s'écrivent -em in -im on -om	Am <u>b</u> ulance - tam <u>b</u> our Ensem <u>b</u> le – em <u>p</u> êcher Im <u>b</u> écile - im <u>p</u> ossible Com <u>b</u> ien - com <u>p</u> rendre
Le son [j]	Le son [j] peut s'écrire : - y i II -iII -iI	Envo <b>y</b> er - pa <b>y</b> er Bien – rien - fier une fille – se mouiller– le travail
Le son [f]	Le son [f] peut s'écrire : - f ph	La famille – c'est difficile – il est neuf La <b>ph</b> armacie – un élé <b>ph</b> ant
Le son [ <b>n</b> ]	Le son [n] s'écrit : gn Le son voisin [nj] s'écrit –ni dans certains mots.	Ga <b>gn</b> er – ma <b>gn</b> ifique – la monta <b>gn</b> e Un pa <b>ni</b> er – nous ve <b>ni</b> ons toujours tôt

### Fiche outil l Quelques conseils pour faire un exposé

### Préparation de la recherche

- 1 Choisir un sujet qui m'intéresse, le proposer à la réunion.
- 2 Ecrire au brouillon tout ce que je sais sur ce sujet et un petit texte expliquant ce qui m'intéresse dans le thème traité
- 3. **Se poser un certain nombre de questions** sur le thème (au moins dix). On doit se les poser sans avoir de documentation pour s'aider.
- 4 A la réunion, prendre en note les questions que se posent les autres,
- 5 **Préparer le plan de mon exposé** (classement des questions) à partir de mes questions. Je peux me faire aider par l'enseignant(e) ou par un camarade.

### Recherche

- 6. **Rechercher la documentation**, soit dans la classe, soit dans la BCD, soit sur Internet si c'est possible, soit à la maison.
- 7. **Rédiger l'exposé** en suivant le plan. Chaque mot employé doit être connu et doit pouvoir être expliqué aux autres. A la fin de l'exposé, une série de questions doit être prévue pour les élèves de la classe.
- 8. Après l'accord de l'enseignant(e) et d'éventuelles corrections ou ajouts, **recopier le texte sur l'ordinateur**. Des illustrations sont choisies, scannées et intégrées à l'exposé.

### **Présentation**

9. Une fois l'exposé terminé, **le présenter à la classe**. L'enseignant(e) photocopiera un exemplaire par enfant. Les conférenciers distribuent leur exposé et le lisent.

### Présentation de l'exposé :

- 1 Parler fort et lentement
- 2 Eviter de lire
- 3 Utiliser des phrases courtes

A la fin de chaque chapitre, ils demandent s'il y a des questions ou des commentaires.

A la fin de l'exposé, les auditeurs doivent répondre aux guestions. .

### MON EXPOSE DOIT APPRENDRE QUELQUE CHOSE A MES CAMARADES.









### Fiche outil J Informatique

### Pour taper un texte, je dois :



- Choisir « 14 » comme taille de police.
   A gauche du « G », dans la barre de menu, appuyer sur le petit triangle puis sur « 14 ».
- Une fois qu'un peu de texte est tapé, j'enregistre mon document en cliquant sur la disquette et je lui donne un nom.
- - → Pour écrire en majuscule, on appuie sur la touche 🏗 et sur la lettre en même temps.
- Mettre un seul espace entre les mots.
- Aller à la ligne en fin de paragraphe.
- Ne pas mettre d'espace avant les points (.) et les virgules (,).
  - → Le chien, dans sa niche, mange un os.
- → BON
- → Le chien , dans sa niche , mange un os .
- → PAS BON
- Mettre un espace après les points et les virgules.
- Taper correctement les signes :
  - → Le point d'interrogation (?) se trouve sur la majuscule de la virgule ;
  - → Le point ( . ) est en bas à droite du clavier, sous le 3 ;
  - → L'apostrophe ( ' ) se trouve au dessus du e ;
  - → Les quillemets (« ») se trouvent au dessus du z :
  - → Les traits d'union se font avec le « moins » : -
- Taper correctement les accents :
  - → le « é » (accent aigu), se trouve au-dessus du a ;
  - → le « è » (accent grave), se trouve au-dessus du y ;
  - → le « à », se trouve au dessus du o ;
  - → pour mettre un accent circonflexe (ê, â, ô, û, î), appuyer sur la touche au-dessus du m.
- Taper correctement les chiffres.
  - → Il suffit que le voyant « Num Lock » soit allumé. On appuie sur la touche « Verr num ».
- Avant de partir, enregistrer en appuyant sur la touche où une disquette est dessinée.



### Fiche outil K

## Les principales règles grammaticales anglaises

PRONO	PRONOMS PERSONNELS				
Ι	<b>→</b>	Je			
YOU	<b>→</b>	Tu			
HE	<b>→</b>	II			
SHE	<b>→</b>	Elle			
It *	$\longrightarrow$	Il, elle			
WE	<b></b>	Nous			
YOU	<b></b>	Vous			
THEY	<b></b>	Ils, elles			

<sup>\*</sup> It s'emploie lorsque l'on parle d'un objet ou d'un animal.

PRONOMS PERSONNELS			
I	<b>→</b>	Me	
YOU	<b>→</b>	You	
HE	<b>→</b>	Him	
SHE	<b>—</b>	Her	
It *	<b></b>	It	
WE	<b>—</b>	Us	
YOU	1	You	
THEY	<b>→</b>	them	

Exemples : I love you; He loves Her

PRONOMS POSSESSIFS			
I	<b>→</b>	My	
YOU	<b>→</b>	Your	
HE	<b>→</b>	His	
SHE	<b>→</b>	her	
It *	<b>→</b>	its	
WE	<b>→</b>	Our	
YOU	<b>→</b>	Yours	
THEY	<b>→</b>	their	

Exemple: This is **my** book

DETERMINANT				
A	<b>→</b>	Un, une		
THE	1	Le, La, les		

Exemple : A book

ADJECTIF	
A <b>RED</b> BOOK	A BOOK RED
A BLUE SKY	A SKY BLUE

### THERE IS/ARE (il y a..)

There is a cat in my garden
There are two cats in my garden

### THIS (C'est.)

This *montre* la personne où la chose dont tu parles

Exemple: **This** is my book

TO BE (ETRE)	TO DO (FAIRE)	TO HAVE GOT (AVOIR)
I AM YOU ARE HE, SHE, IT IS WE ARE YOU ARE THEY ARE	I DO YOU DO HE, SHE, IT DOES WE DO YOU DO THEY DO	I HAVE GOT YOU HAVE GOT HE, SHE, IT HAS GOT WE HAVE GOT YOU HAVE GOT THEY HAVE GOT

<b>Affirmation</b> (+)	<b>Question</b> (?)	Négation (-)
TO BE	TO BE	TO BE
I AM YOU ARE HE, SHE, IT IS ETC	AM I? ARE YOU? IS HE, SHE, IT? ETC	I AM NOT YOU ARE NOT HE, SHE, IT IS NOT ETC

LE PRESENT SIMPLE				
C'est pour parler de ses goûts, de ses sentiments, de ce que l'on fait ou sait faire dans la vie.				
+	?	-		
I LIKE	do I like ?	I <mark>do not</mark> play		
YOU LIKE	Do you like ?	YOU DO NOT PLAY		
HE, SHE, IT LIKE <mark>S</mark>	<mark>Do<mark>es</mark> he like ?</mark>	SHE DOES NOT PLAY		
WE LIKE	DO WE LIKE ?	WE DO NOT LIKE		
YOU LIKE	DO YOU LIKE ?	YOU DO NOT PLAY		
THEVILLE	DO THEY LIKE?	THEY DO NOT PLAY		

As-tu remarqué? tu as besoin de do/does pour? et -

LE PRESENT en BE + ING				
C'est pour parler de ce qui se passe <b>en ce moment</b> . On conjugue BE au présent ET on accroche ING au verbe				
+	?	•		
I AM PLAYING I AM PLAYING ETC	AM I PLAYING? ARE YOU PLAYING? ETC	I AM NOT PLAYING YOU ARE NOT PLAYING ETC		

CAN / CAN'T (POUVOIR / NE PAS POUVOIR)			
+	?	-	
I CAN PLAY ETC	CAN I PLAY ? ETC	I CAN'T PLAY ETC	

Les WH- questions					
<b>WHO</b> , <b>WH</b> AT, <b>WHERE</b> , <b>WHEN</b> , <b>WHY</b> sont des mots interrogatifs. Ils commencent par les lettres <b>WH</b> qui indiquent : <i>j'ai besoin d'une information</i>					
WH?	Je cherche WH? Je cherche				
Who is? What is? Where is?	Qui une information un lieu, où ?	When is? Why is?	Quand ? Pourquoi ?		





### LA C.N.V.



		Ça commence par :	Des mots pour le dire
1	Expliquer ce qui s'est passé	« Je vais te faire une CNV : tout à l'heure, quand »	tu m'as poussé dans les escaliers nous jouions aux billes c'était l'heure de partir je t'ai demandé de m'aider
2	Exprimer ses sentiments, ses émotions	« ça m'a fait » « J'ai eu » « J'ai ressenti »	Triste – Embêté – Découragé – Inquiet – Furieux – Fatigué – Enervé – En colère – Déçu – Jaloux - Malheureux – Peur – Mal – Seul - De la honte – De la peine – De la tristesse
3	Dire de quoi on a besoin	« J'ai besoin de » « Je préfère que »	Manger – Boire – Me reposer – Etre propre Etre tranquille – Me sentir en sécurité Avoir des copains – Donner mon avis Me laisser seul – Venir m'aider Me faire confiance – Etre écouté
4	Demander quelque chose en rapport avec ce qui s'est passé		Arrêter – Ne plus recommencer S'excuser – Jouer avec moi Remplacer – Réparer – M'aider



# Exemples de sentiments en mots

ne pas être manchot pour dire ses émotions







































































## Fiche des maitres-mots pour la présidence d'un « Conseil de Coopérative »



Introduction	<u>Président</u> : « Le conseil est ouvert. On ne se moque pas, on écoute celui qui parle, on demande la parole, la priorité sera donnée à ceux qui ont le moins parlé, les gêneurs trois fois ne pourront ni parler ni voter. Qui veut être secrétaire de séance ? »
Bilan de la semaine	Président: « Prise de température de la semaine » Les personnes satisfaites font un soleil (doigts écartés), les peu satisfaites un nuage (poing fermé) et les autres la pluie (main vers la bas).
Les décisions du dernier conseil	Président : « Les décisions du dernier conseil. »  Le secrétaire relit les dernières décisions.  Président : « C'est fait » ou « Ce n'est pas fait »
Critiques	Le président lit les critiques du frigo. Il peut laisser cinq minutes pour que chacun tente de résoudre les critiques sans le conseil.  Président: « La parole est à » La personne appelée formule sa critique. Celle qui est critiquée peut répondre. En cas d'accord trouvé, le président passe. Sinon, le conseil prend une décision. Quand les critiques sont des détails, le président peut dire « tas de sable » et passer.
Propositions	<u>Président</u> : « Qu'est-ce que vous avez à dire pour que la classe fonctionne mieux ? » Le président distribue la parole et organise des votes si nécessaire.
Les ceintures de comportement	Président : « Qui souhaite changer de ceinture de comportement ? »  Le président distribue la parole à tour de rôle. Seuls les titulaires de la ceinture demandée peuvent prendre la parole. A la fin, la ceinture noire décide en fonction des avis donnés et des critères de la grille de ceinture de comportement.
félicitations et remerciements	Président : « Qui a des félicitations ou des remerciements ? »
Fin du conseil	Président : « On relit les décisions d'aujourd'hui ».  Le secrétaire relit ce qui est inscrit sur le cahier de conseil.  Président : « Qui sera président la prochaine fois ? Le conseil est terminé. Prise de température de la présidence»
Les gêneurs	Président : « Untel, gêneur 1 fois » - « Untel, gêneur 2 fois » - « Untel, tu ne peux plus parler et voter. »

## Fiche des maitres-mots pour la présidence d'un « Bilan météo »

Ouverture	<u>Président</u> : Le « Bilan météo » est ouvert. Je serai le président. On ne se moque pas, on écoute celui qui parle, on ne redit pas ce qui a été dit, les gêneurs deux fois n'auront plus droit à la parole.
Prise de température	<u>Président</u> : « Prise de température de la journée » Le président compte les soleils, les nuages et les pluies.
Pour chaque intervention	Président : « Qui veut donner son avis » Le président donne la parole à ceux qui ont fait pluie, à ceux qui ont fait nuage puis à ceux qui ont fait soleil.
Fin	<u>Président</u> : Qui sera président la prochaine fois ? (il choisit). Le « Bilan météo » est terminé. Prise de température de la présidence.



## Fiche des maitres-mots pour la présidence d'un « Quoi de neuf ? »

Ouverture	<u>Président</u> : Le « Quoi de neuf ? » est ouvert. Je serai le président. On ne se moque pas, on écoute celui qui parle, les gêneurs deux fois n'auront plus droit à la parole.
Ordre du jour	<u>Président</u> : Le secrétaire va nous donner la liste des enfants qui souhaitent parler aujourd'hui et le titre de leur intervention. Le <u>secrétaire</u> lit le prénom des inscrits et le titre qu'ils ont choisi.
Pour chaque	Président : «Je donne la parole à »
intervention	A la fin de l'intervention : « Qui veut poser une question ? »
Fin	<u>Président</u> : Qui sera président la prochaine fois ? (il choisit). Le « Quoi de neuf ? » est terminé. Prise de température de la présidence.

## Fiche des maitres-mots utilisés par le président de séance d'une « réunion »

Introduction	<u>Président</u> : « La réunion est ouverte. On ne se moque pas, on écoute celui qui parle, on demande la parole, la priorité sera donnée à ceux qui ont le moins parlé, les gêneurs trois fois ne pourront ni parler ni voter. Qui veut être secrétaire de séance ? »
Bilan de la journée passée	<u>Président</u> : « Prise de température de la journée d'hier » Les personnes satisfaites font un soleil (doigts écartés), les peu satisfaites un nuage (poing fermé) et les autres la pluie (main vers la bas).
Les décisions de la dernière réunion	Président : « Les décisions de la dernière réunion. »  Le secrétaire relit les dernières décisions.  Président : « C'est fait » ou « Ce n'est pas fait »
Propositions	Président : « Qu'avez-vous à dire et qu'est-ce que vous voulez en faire ? » Le président distribue la parole et organise des votes si nécessaire.
félicitations et remerciements	Président : « Qui a des félicitations ou des remerciements ? »
Fin de la réunion	Président : « On relit les décisions d'aujourd'hui ».  Le secrétaire relit ce qui est inscrit sur le cahier de conseil.  Président : « Qui sera président la prochaine fois ? Le conseil est terminé. Prise de température de la présidence»
Les gêneurs	Président : « Untel, gêneur 1 fois » - « Untel, gêneur 2 fois » - « Untel, tu ne peux plus parler et voter. »

Prénom: .....

## Echelle Dubois Buyse (Echelle DB actualisée)

### Échelon 1

papa maman c'est son prénom

#### Échelon 2

avec la maison un bébé le père la mère et à, au ou

#### Échelon 3

dans
sur
une fille
un garçon
le lapin
la tête
un sac
petite, petit
malade
un os
ma, mon
le monde

#### Échelon 4

un, une
élève
la vache
le cheval
le mouton
la porte
la balle
l'image
sage
belle, beau
son, sa
la cave
un chapeau

### Échelon 5

la classe l'école le chat la salade une rue une voiture la robe un été le matin le midi le soir la fête la date la route bonne, bon noire, noir moi ton. ta

#### Échelon 6

du lait

du chocolat du sucre une tartine la confiture la soupe une pomme une poire du café la bouche une poule le marché le lit lundi mardi mercredi ieudi vendredi samedi dimanche j'ai je suis je suis allé,

allée

il a, elle a il est, elle est il y a il y avait

### Échelon 7

un animal le journal de l'eau un gâteau le jour la semaine le mois un an, x ans l'année la ville la peur la France jaune rose aussi ensuite encore mais

#### Échelon 8

tes.

pour

en

qui

que

mes,

ses

les, des

un jardin
la terre
un arbre
une fleur
une
branche
le chemin
une
armoire
la chambre
un livre

un oiseau le chien la niche le nid la cage rien bien oui non puis depuis orange verte, vert froide, froid chaude, chaud

### Échelon 9

ie dessine

j'ai regardé

j'ai vu

i'ai fait

du pain la main un copain, une copine le visage le feu le sable la table la plume blanche, blanc rouge bleu, bleue grise, gris grosse, aros hier demain un autre. les autres ne... pas ne...plus plus sous

enfin tu as nous avons vous avez ils, elles ont

### Échelon 10

le frère

la sœur

le

un homme

une femme

cousin,

la cousine un enfant un parent, les parents la famille le cœur un oeuf. des oeufs le soleil un nuage la musique riche pauvre deux trois quatre cinq six sept huit neuf dix tu es nous sommes vous êtes ils, elles sont son nom de famille

### Échelon 11 mal

nature

carte cheminée revenir lion barbe tuer achat lui triste poste plante brique facteur mars moulin fermier pouvoir devoir même mort ordre rire autour propre avenir retenir solide louer moustache aube poupée devenir suite douleur chaleur lecture libre maladie ligne costume article fortune tige



couche

marque

chanteur

		_	_		
carton	établir	oncle	mode	entretenir	brise
foudre	entre	bouton	fois	visible	sombre
tasse	fabrique	prison	vif	blancheur	merle
relire	mariage	belge	regard	gauche	jardinier
année	faute	plumier	odeur	parfait	or
retour	visage	grand	idée	vide	crier
marche	mineur	reproche	vase	chef	étalage
plus	fortement	charge	coupable	surprise	botte
droite	justement	perle	canon	timide	foule
premier	convenir	vapeur	murmure	barque	rivière
charme	regarder	bordure	finir	borne	fumer
	_				
aviateur	artiste	singe	fruit	juillet	patron
écriture	sec	produire	bille	dernier	tablier
proverbe	étable	statue	pluie	cochon	vendeur
octobre	pénible	cahier	dent	proche	pied
	chemise	cuivre	contenu	singulier	lieu
Échelon 12	vigne	revoir	signe	invisible	vitre
bon	comme	coin	moteur	papier	rencontre
vie	contre	meuble	lettre	écurie	nez
neige	bonjour	fromage	soldat	bec	récolte
sol	cloche	directeur	vente		clou
vue	piste		chaque	Échelon 14	division
boire	liste	Échelon 13	entier	venir	campagne
chasse	crime	poule	brume	amour	combien
reste	roi	vaste	prendre	machine	vin
prince	tout	redevenir	dormir	lune	poulet
fleuve	jouer		tombe		bondir
conduire	village	fauve	valeur	bande	joie
futur	calcul	patte	vite	juin	laver
visiteur		larme		avril	
ruche	couleur	rat	aveugle	dire	avion
cabine	revue	véritable	lac	chant	encre
	large 	tourner	madame	nom	sortir
chevelure	lire	maitre	monsieur	beau	lampe
voleur	charbon	donc	dessin	joli	décembre
bois	voici	trois	garde	couper	problème
toucher	matinée	écharpe	magique	tour	mélange
chasseur	sorte	liquide	profondeur	bise	tranche
compagnon	figure	rendre	partie	menu	minuit
chercher	coupe	mot	sel	bras	rosée
réunir	planche	malin	corde	âne	valise
bord	tous	murmurer	victoire	mémoire	pie
matière	reine	épine	lueur	sous	suivre
journée	ferme	force	linge	sabre	entrée
personne	chanson	fer	sueur	marcher	boucle
ronde	dictée	lièvre	créature		orage
visite	tarte	toile	victime	sauvage renard	mauve
courage	remarque		volume		vent
coude	usine	risque	poudre	place	abeille
blé		rare	•	légume	
sortie	agréable double	joue	pondre	tulipe	chevalier
JOI LIC	double	loup	punir	canard	miel

misérable fenêtre couverture blouse vert raison chaudement écolier calculer insecte long parole tortue dame fidèle partout rarement endormir Échelon 15 coton compliment nul pitié promenade soulageme forgeron sud coutume nuit faire utilité nt chose gare farine haut menteur vendre mirer roue mais magnifique armée ieune boue bonheur banque oreille union forge avant trou tache grenier matinal volée pendant lecon chacun joueur franc banc relatif tante cour esclave grandir docteur frère tramway inconnu vivre fatigue cadavre moment panier grave loin bassin réduire lumière poésie si tableau désagréable tordre poisson car noir offre adroit aussi bain garnir marquer herbe partir intervenir compagnie nappe mois fée énorme voir postal troupe seul fumée bataille multiple série étrange page fondre perte production trésor mai plat spectateur tribunal souvenir obliger douloureux fou preuve prairie pointe repas minute laine caverne titre mouvement ligue sapin fils feuille douze plaisir mortel protecteur paire iouet conduire convenable bureau ombrage doute forme ministre hier tabac course pâte superbe paille monstre comparer gras cuisine voisinage genre escalier salon quelque limite timbre signature boulangerie heure blanc date chocolat grammaire écrire enfin depuis groupe tigre muraille corbeille pierre aile fort boutique plaque industrie métier pompe mari voisin politesse serviable puis vivement bazar ouverture savoir inspecteur devant capitaine durée vitrine cousin moineau mine quatre Échelon 16 serviteur action échelle commun sang oui poitrine couvrir dépenser proprement eau montagne corniche hiver tomber miette vieux montre découverte presque ici mer manger mouche demande procureur pendre affaiblir pays lever lunette foin point pourquoi nombre plage respiration salle surtout coa boulanger oiseau janvier peuple répondre réunion plonger mur soutenir outre langue éclat nord politique naturellement échapper étoile croire avoir sport épreuve doux cuire tombeau encore engager réponse formidable juge balcon fin voyageur four canal villa jusque train favorable duc soie unique utile peau ciel trouble racine rentrer liberté ruelle reprendre

cirque écluse perdre demi wagon traverser parcourir proposition jambe fournir vitesse air puisque camion brochure corbeau munir entreprendre destination faveur justement inscrire domestique ensuite grenouille confondre objet gardien cinq bouquet tristement produit mademoiselle revivre taille fuite saison locomotive tenir indigne merveille directement fontaine instrument toit billet

Échelon 17 misère

péniblement lilas

sonner ami prix tente continuer pêcher lécher mont tapis mousse boisson cabane part bas marché nouveau marchand cou avaler parler passé courir loi somme âge enfermer pendule étudiant guide porc reculer sauver voile crise étendue coureur neuf mentin injure peine chaud ménage avouer ours chameau

comment

cacher

étage

alace

modèle

grue poutre refuge jardinage pantalon désireux romain travail travailler côté possible avenue servir silence musée promesse plaie monter retrouver tel merci couler quarante rougir inférieur gorge volonté port allée envie parfaitement épaule aliment aimer auoi soirée caisse électrique dangereux vague pensée amusement tendrement poursuite huit

découvrir invitation morceau cadeau net pièce parfum sujet choisir espoir rapidement aboutir voyage mesure prévenir lèvre paquet jugement époque capable intime minuscule simple viande farouche travailleur changement récréation bouteille raisin trimestre préparation rapide drapeau muscle hirondelle marchandise admirable surface réfléchir foire désordre fixe bœuf veston également

suivant

méchant

s'évanouir

dos

gelée

yeux jeunesse explication demoiselle secourir spectacle souper menuisier perfection digne septembre calme

Échelon 18 pain capital conte pâle moven sourd bonbon clocher cher dedans bête riz trouver pas (n) coucher visiter repartir beurre brebis ton (n) lisse ivre avis briser unir fier (adj.) poli carré souvent ombre danger rêve mille guerre souris

étudier

fendre normal peuplier vivant soupir ruban joyeux acheter écouter fatiguer sauter rouler plaine charmer taire arain témoin police propreté domicile colorer aller punition pleurer inutile habitation arossir équipage métal situation hauteur numéro nager jurer recourir solitude sinistre dont mener parc remonter drap diviser lorsque comprendre présent brun heureusement

lourd

semer

pont



particulier

berger

iamais

marteau

prochain

fusil client savant griffe prudence soulier médaille poumon piano bientôt approcher ajouter militaire pointu ruine étoffe mécanique cristal touffe horloge médecin bavarder brutal remplir respectueux chaise début rosier ravin détruire enfance personnage muet multicolore plateau bougie ventre averse savon déplaire violet entendre service repos respecter lier dépendre huile duvet renouvellement manque

plaire veille démarche escalader après parfois tendre (adi.) aide servante tournée introduction cercle palais fabriquer oie région profondément

agréablement

rayon

copier

sentir

secret

terreur

lendemain

recherche

construction

détester

terrible

bref

laitier

pelouse

poignée

aucun

transformation

droit (adj.)

largement

richesse

refrain

chagrin

modestie

désigner

onze

continuellement

novembre

gravement

soulager

fourniture

planter

s'envoler

aronder

danse

brover

tirer

énergie

bruit

propriété

instruction
mauvais
direction
paysage
soigneusement
géographie
panorama
tendresse
sagesse
distribution
vouloir
conversation
cartable
haie

retentir maigre délicat Échelon 19 cultiver vol ieu bonsoir vôtre boucher veau content temps éclater redouter paix coup mètre chapitre partager arracher rideau ramener neiger étroit hache cinéma ruiner subir qualité vider maternel tas gravir trop attaque vallée montrer peinture garder mettre besoin sans obéir battre distrait troupeau rester papillon santé côte cent infini état trente agile aventure

disposition maintenir crainte soulever salir couteau mélanger heureux pourtant beaucoup environ diriger consoler douceur moisson regagner avantage ordinaire tricot riant six douter justice monument signal délivrer angle bagage redoubler gazon peintre prétendre replier seau quand soudain soigner chauffeur congé rechercher curieux volet femelle déborder lin puissant rentrée détour dénudé grange principe généralement soupirer ravage soin source classique constater bloc chaussure nover indication arbitre défenseur histoire contraire faible endroit facile position relation

chaussée urgent iambon celui-ci celle-ci aimable cerisier tempête distraction présenter exprimer complet parapluie secouer considérable noisette fuir élégant souple automobile poursuivre amicalement craquement ceux apprendre généreux particulièrement puissance cuisinière malheureux tristesse rapidité honte circulation autrefois éblouir désolation jaunir subitement station argent friandise autrement simplement instructif brusquement cigarette satisfaction cinquante nouvelle conviction

économie

finalement

préparatif

vigoureux sacrifier acheteur protection arbuste bienfaiteur satisfait couvercle princesse royaume terrain exposition

règle Échelon 20 aspirer décider écrit par bout donner humide château facon tâche loisir coiffure recevoir bonnet doigt nourriture manuel ballon mou bouder durer flaque mendiant gens bâton souffrir combat causer marin drôle rond pousser tarder charmant arrivée sentier atelier mourir pigeon centre profit bandit peupler poser libérer fermer attirer intérieur détail commerce ieter cerise malgré lamentable passage pêche

quart démolir préparer but juger couvert pic rider attendre milieu raconter poussin question manteau bénéfice souriant rouleau caractère mission prisonnier traitement

amusant pommier facilement février épée choc abuser ariffer ruisseau lentement important abriter poirier degré salaire désobéir glissant printemps retourner verre chance humeur lent fragile manche couloir labourer ralentir attribuer déplacer offrir changer doucement défaut président filet approche banane nombreux humain gendarme royal flacon brin deviner propriétaire lien grotte

température vérifier éternité recouvrir buisson piquer distribuer casquette agitation empereur équilibre végétal résolution fossé admiration reconduire ménagère satisfaire transport fouet conseil tranquille dérober enrichir berceau éducation docile instant distraire avoine sept douzaine défendre magasin construire instruire équipe introduire camarade adresse fruitier enseigner franchement surveiller contrarier suspendre centaine

étendre

clé et clef réellement reioindre feuillage conclure crayon actuellement principalement

Échelon 21 leur sou cri sale an roux file foie ni fil colline dur trace malheur fêter estimer île délice son (n) barre cuir cela faim retard parti tard courant général très arriver alors habit face

marier

pêcheur

masse

passer

situer

chiffre

couronne

rôle

dés vélo chasser geler pétale régler représenter étonner bâtir flamme choix chair conférence massif éviter procurer profiter plier grappe constituer épauler étourdi eux enlever désir agir remplacer défense couver frais transporter appartenir officier violent remuer sien décorer liog troubler ceci autel peindre geste espace régaler récolter provision

coussin

mieux

savourer

remercier

franchise

distinction

terrestre

terminer

clair

vingt

beauté

animation

toilette

gaz

raser

dessous

respirer imiter activité caprice obscurité tambour tuile lui-même charger gagner déjeuner voyager seconde longueur attentivement tôt cimetière allonger proposer sérieux retomber moquer outil chausser selon autorité décourager imprudent primaire proclamer coiffer afin calmer pompier blessure imagination violence léger obtenir répéter mien creux solitaire cadran détourner vacances souffrance aurore sitôt grand-mère verser

appartement imprudence monotone signer ranimer promener seulement pleuvoir éprouver étranger colère éléphant graine incendie sève tiède calendrier maintenant forêt craindre joindre période bonhomme inspirer prudent semblable flot ranger chérir boucler germer giboulée bourgeon géant téléphone claquer fougère cachecache fillette préserver excuse manifester témoigner franchir fraise banquier

refroidir courageux dessiner énormément placer malheureus ement imperméable lisière favoriser prodigieux protéger déchirer encourager déranger activer joyeusement inquiétude désolé dernièrement échanger grandiose mensonge centimètre terrier étagère fièvre observation faiblesse descendre intelligence lequel autant surprendre épuiser inerte serviette movenne gouvernement infiniment indispensable expédition stupéfaction administration

Échelon 22

enseignement

là fourrure bâtiment canne fond court nommer commande participer amener voler époux longer membre race informer bijou portière réalité coquille champ poireau toujours patin affiche rigoureux auel confiance front bourdonnement teinte second pleur art furieux raide remède menton remarquer sourire danser talent séjour debout frémir nullement annonce dîner cordialement prouver facilité éclore colonel climat allumette déposer chauffer porter s'écrier cas museau pardonner grille dévorer chiffon programme plancher adorer rencontrer poteau refuser vérité retraite mianon chèvre portrait aiguille isoler éclair lenteur diminuer humble égarer durant préférence blond mince détacher attention propos présence noix attentif chauffage disputer amical reprocher tant immobile accorder dispenser tromper marchander personnel faciliter honteux emporter trouer achever fatal varier oranger siècle saut mécontent ivoire fabrication venger sévir tourbillon différent demander

refaire clouer broder règne dessert étaler utiliser risquer déterminer entonner manier sentiment conserver confier balancer enfoncer rompre bouger refermer agrémenter déclarer brouter seuil défaire électricité serrure manière supérieur signifier thé préau élargir aborder affaire manquer permettre accident indiquer arrière s'enfuir renverser correction autoriser roseau résoudre aujourd'hui épais organiser légèrement envier sérieusement kilomètre respect paisible haine admirer bravo sanglot clairière

délicieux

sort

figurer

océan

gouverner

forestier

estomac

engloutin

succès

contenter

orphelin

intention transformer collection exclamation deuxième anglais compliquer deuil naissance héroïque extérieur dizaine meilleur expliquer percher quatrième étincelle effort exemple fover énergique intelliaent régulièrement payer ensemble troisième adversaire commencement doubler épouser pencher merveilleuse ment application

élever glisser récompense réclamer là-bas longuement assurer sain quérison réformer reporter plainte crever honneur départ prêt dehors border cité hurler idéal plein araignée gentil passant affreux flotter actuel grippe hélas rossignol

dessus

retirer

plomb

planer

boiteux

débarquer

éclatant

plaindre

souhait

surmonter

imprimer

interdire

enfouir

lointain

hêtre

reflet

### Échelon 23

lutter parce que priver niveau chêne bond mériter étang lanterne entrer rang obéissant armer carotte appel rassurer coffre casser allumer corriger plan sonnette autrui

frapper

trancher sévèrement décéder aussitôt attaquer entièrement gant enterrer avancer camp espérance prononcer décharger sursauter demeurer précieux émotion discuter déboucher odorant renoncer dégager baguette trompette quitter soumettre auprès apparition plutôt épouvantable silencieux butiner erreur savoureux cordonnier viqueur presser potager ignorer chez encadrer aider quatorze disparition aspect humidité vaincre arroser ancien attachement trembler garantir résister embrasser invention précipiter mélancolie provoquer monsieur sinon carrière passion proie maiesté veine poussière coffret bétail affection paresse creuser

signaler expédier échantillon réfugier quinze veiller inquiet commencer effacer silencieusement tranquillement sommet économiser éveiller absolument musicien frontière succéder extrémité description obstacle spécialement renseignement

fourmi

lumineux

barrière

mystérieux

honorable

mendier

éclaircir

élancer

constant

ennemi

résultat

ordonner

fraîcheur

ravissant

cerf

féroce

déià

arrêt

gémir

habiter

profond

langage

marquerite

ingrat

pâlir

après-midi

sincère

cours peu corps million pin habitude flèche voie laid souffle ronce près abattre tantôt enveloppe divers frotter permission millier miroir désirer allure guérir corridor lors serrer carreau rhume remporter falloir plusieurs fait quoique repasser treize tronc boueux étirer réveil craquer gourmand

cordial dompteur hameau professeur alouette persuader interroger cesser négliger baisser acier résistance complètement accuser imprévu ignorant triomphe exposer vêtement occupation laborieux fixer auguel grimper stationner brindille saisir remerciement extraire seize taquiner matériel fauteuil imposant emplacement enchanté comparaison adopter envoyer absent sécurité société aérer influence frayeur immédiatement brouillard expérience affectueux effet merveilleux

### Échelon 24

éclairer exprès notaire froisser apporter certain gâteau sensible assidu étonnement sautiller véhicule imaginer grossier manœuvre automne paysan importance parfumer graisse occuper séparer accord illustrer tournant manœuvrer

sillon

goût

vraiment

industriel

plaintif

remarquable

dictionnaire